

MANUEL UTILISATEUR




MODELE : 2EASY-DOMOZOOM



SOMMAIRE

- 1° INSTRUCTIONS page 2
- 2° DIMENSIONS ET HAUTEUR DE FIXATION page 3
- 3° CONNECTIQUE ET TYPE DE FIXATION page 3
- 4° FONCTIONNEMENT page 4
- 5° COMMANDES D'OUVERTURES page 5
- 6° SURVEILLANCE ET REGLAGES DE L'IMAGE/SON page 6
- 7° FONCTION QUAD page 7
- 8° INTERCOMMUNICATION page 7
- 9° LECTURE DE LA MEMOIRE VIDEO/IMAGE page 8
- 10° ENREGISTREMENT DES CONVERSATIONS page 8
- 11° FONCTION NE PAS DERANGER page 9
- 12° FONCTION TRANSFERT D' APPEL page 9
- 13° FONCTION SMS page 10
- 14° FONCTION LUMIERE D'ESCALIER OU D'ENTREE page 10
- 15° REGLAGES DATE/HEURE page 11
- 16° REGLAGES SONNERIES page 11
- 17° REGLAGES DU NOM DES PLAQUES DE RUE page 11
- 18° REGLAGES POUR LE PROFESSIONNEL page 12
- 19° SPECIFICATIONS page 13
- 20° SCHEMA DE CABLAGE page 14

Réglage de la langue:

Cliquez sur  puis sur "LANGUAGE" puis la flèche de droite  jusqu'à obtenir "French" puis valider avec 



1° INSTRUCTIONS

Ne pas toucher aux ouvertures derrière le moniteur pour permettre une bonne ventilation et protéger de la surchauffe. Ces ouvertures ne doivent pas être bloquées ni couvertes. Le moniteur ne doit jamais être placé près d'un radiateur ou d'une source de chaleur, à moins que l'on ne fournisse la ventilation appropriée.

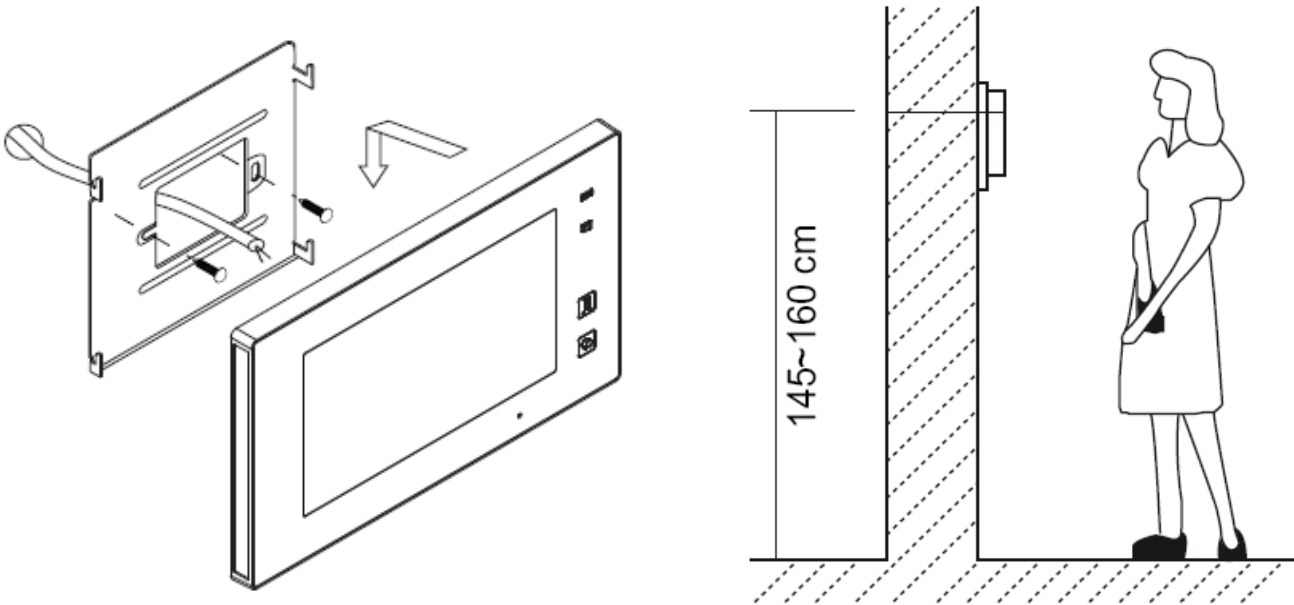
Pour nettoyer, il est déconseillé de dépoussiérer l'écran à cristaux liquides en utilisant les mains ou un tissu humide, il faut utiliser un tissu doux de préférence en coton.

N'utilisez pas de produit chimique ou lave vitre.

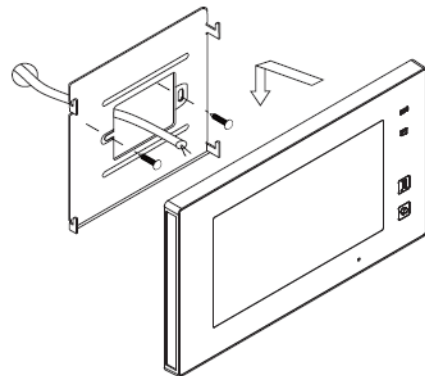
Si nécessaire, utilisez de l'eau claire ou diluez l'eau avec un peu de savon pour nettoyer la poussière.

L'altération d'image peut arriver si le moniteur est monté trop proche d'un champ magnétique, (Micro-ondes, TV, ordinateur etc.)

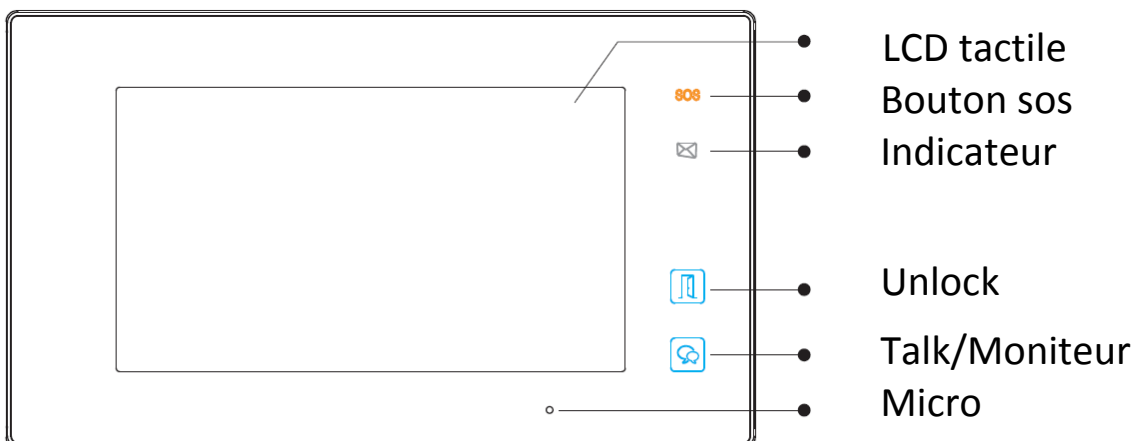
2° DIMENSIONS ET HAUTEUR DE FIXATION

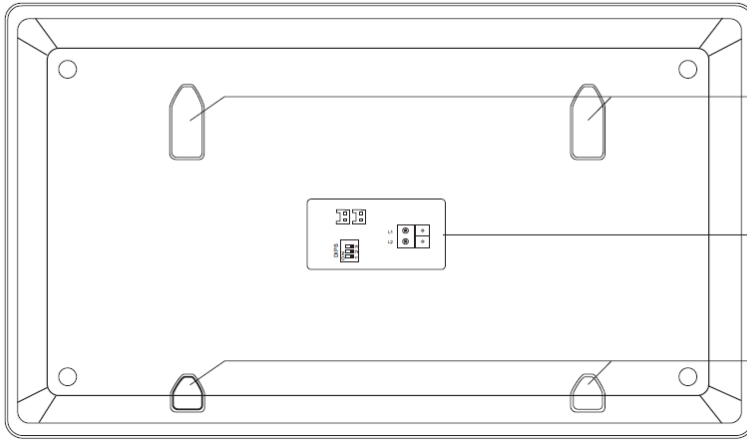


Vissez directement les vis
Sur la boîte encastrée au mur,
si ce n'est pas le cas utilisez
une scie cloche, car les trous
houblons correspondent aux
deux trous horizontaux de la
plaque de fixation du moniteur.



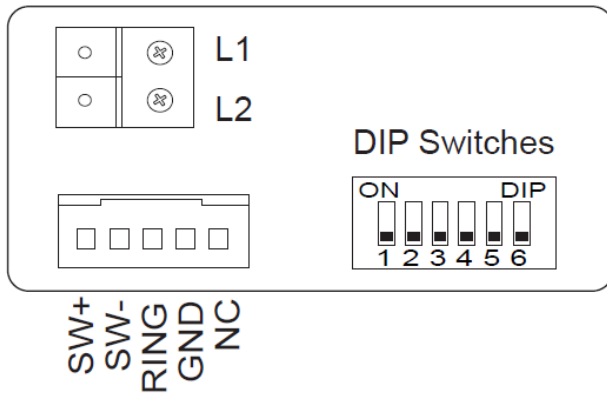
3° CONNECTIQUE ET TYPE DE FIXATION





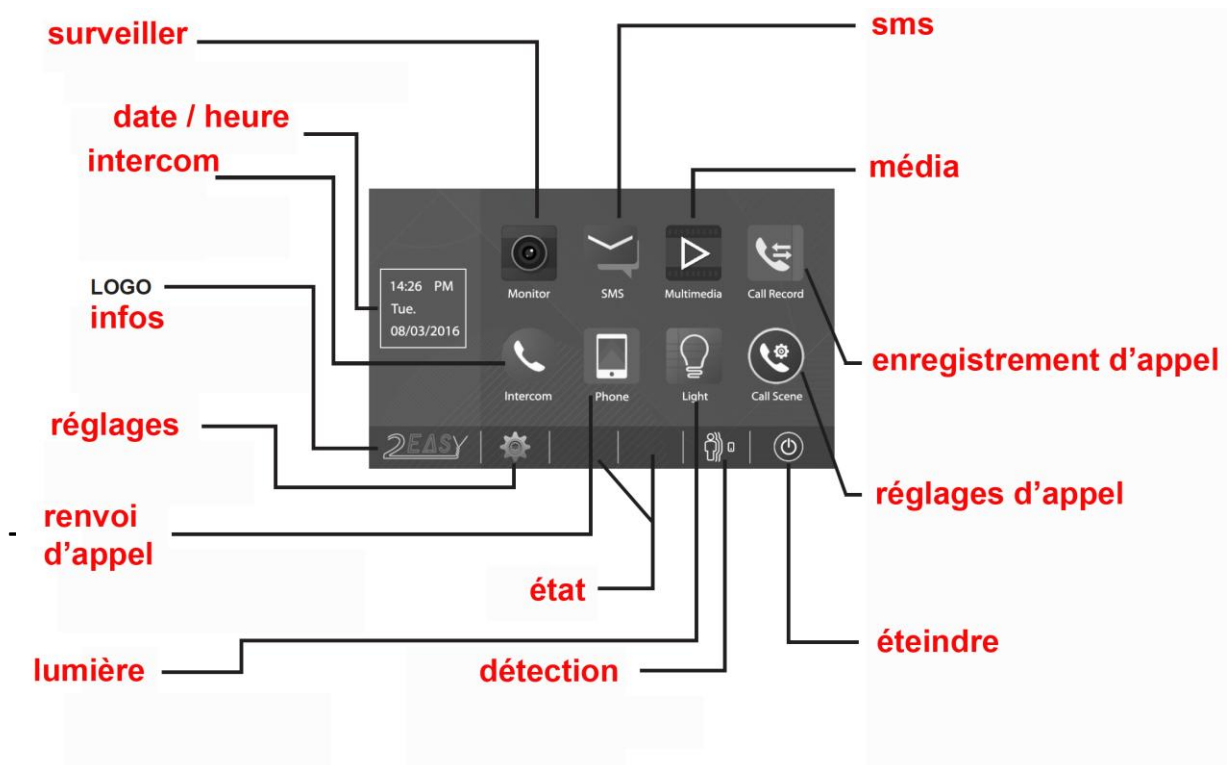
Fixations
Haut - parleurs
Connecteur

Fixations

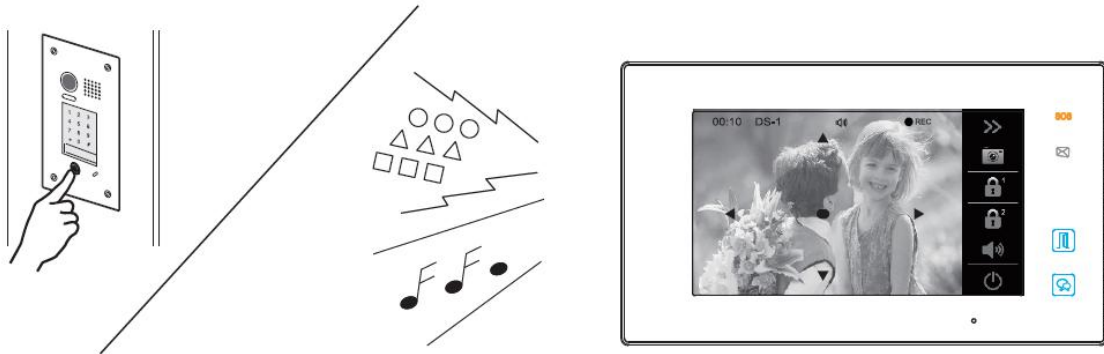




4° FONCTIONNEMENT



menu principal



1) Lorsqu'un visiteur actionne la caméra à l'extérieur, le moniteur sonne et en même temps, l'écran affiche l'image du visiteur.



2) Appuyez une fois sur le Bouton  TALK du moniteur ou  sur l'écran, si vous voulez communiquer en mode « mains libres » avec le visiteur pendant une durée maximale de 90 secondes. Ce mode « mains libres » vous évite de garder une main sur le combiné.



Si vous appuyez de nouveau une fois sur le bouton  TALK ou  vous pourrez mettre un terme votre communication avant les 90 secondes prévues.




Si personne ne répond à l'appel, car vous ne souhaitez pas parler au visiteur, alors l'écran de votre moniteur s'éteindra automatiquement après 30 secondes sans toucher à quoique ce soit préservant ainsi votre intimité.


5° COMMANDES D'OUVERTURES

1) Après avoir reçu un appel, vous pouvez décrocher ou non, mais également ouvrir votre portillon ou ouvrir votre portail, ou même exécuter ces deux opérations simultanément, sans forcément communiquer avec le visiteur.



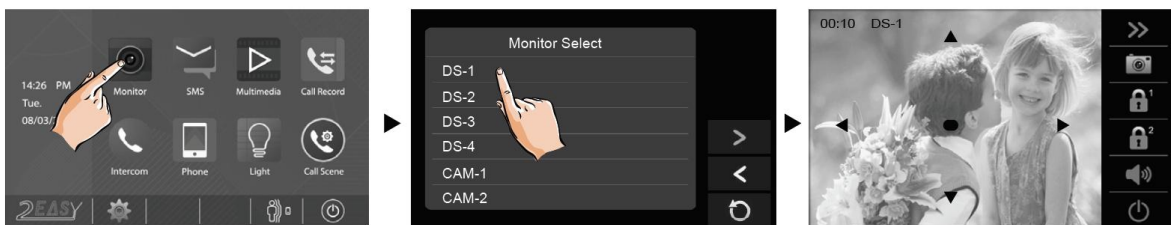
2) Si vous souhaitez ouvrir le portillon ou le portail, lorsque l'image du visiteur apparait, appuyez sur le Bouton « unlock »  ou 

Si vous souhaitez, vous pouvez tout d'abord communiquer avec le visiteur, en appuyant une première fois sur le bouton « TALK »  puis lui ouvrir le portillon en appuyant une seule fois sur le bouton « unlock »  ou 


3) Si vous souhaitez ouvrir le portail, lorsque l'image du visiteur apparait, appuyez sur le Bouton 2 

6° SURVEILLANCE ET REGLAGES DE L'IMAGE/SON

Si le moniteur est en veille, touchez l'écran, puis l'icône "écran": vous avez la possibilité de choisir la vue des plaques de rue (DS-1, DS-2...etc) ou des caméras (CAM-1,CAM-2...etc) si elles sont branchées.




IMAGE

Touchez les flèches jaunes  puis  pour régler la qualité d'image.



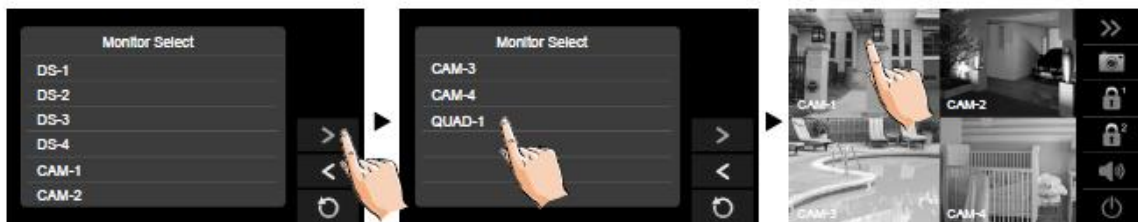
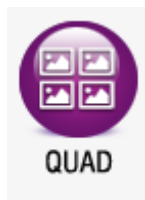
augmentez ou diminuez à votre guise avec + ou -

SON

Touchez l'icône  augmentez ou diminuez à votre guise avec + ou -

7° FONCTION QUAD


Si vous avez le module KDT-QSW





8° INTERCOMMUNICATION


Lorsque le moniteur est sur la page du menu principal, sélectionnez Intercom sur l'écran tactile.




Touchez appel général  pour appeler tous les appareils connectés sur le réseau.

Touchez appel interne  les moniteurs sonnent, si un décroche les autres s'arrêtent.

Touchez appel par nom  et choisissez qui vous voulez appeler en touchant .


Touchez appel gardien  si vous avez désigné un moniteur comme poste garde.

liste de noms: appuyez sur le numéro choisit (exemple 01) puis sur  et enfin "ok" puis passez au suivant.



9° LECTURE DE LA MEMOIRE VIDEO/IMAGE



La fonction mémoire vidéo/image est intégrée, si vous n'insérez pas de carte SD vous aurez une image prise à chaque fois que vous toucherez  ou que quelqu'un sonnera. Si vous insérez une carte SD vous aurez une vidéo à la place. Si vous touchez la fonction "média" puis lecture graphique, vous pourrez voir les images ou lire les vidéos ou les mettre en pause et enfin les relancer.

N'oubliez pas de formater votre carte SD et valider !



10° ENREGISTREMENT DES CONVERSATIONS

Toutes conversations peuvent être enregistrées :

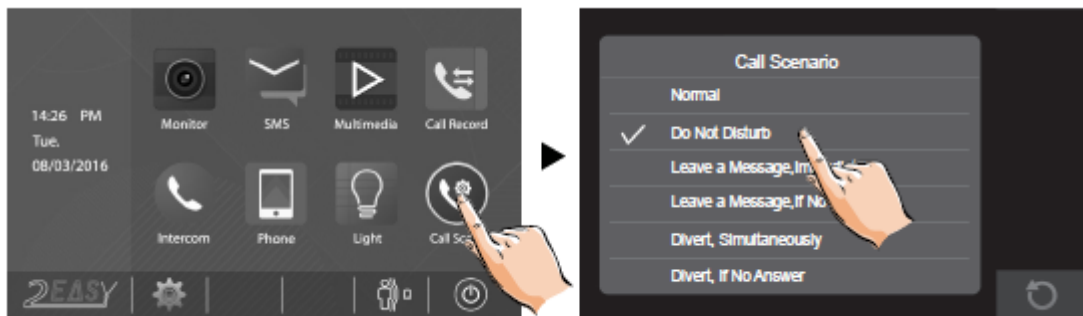


vous pourrez choisir deux modes:

- laisser message immédiatement
 - laisser message si pas de réponse après 30s de sonnerie
- vous pourrez les écouter à cet endroit :



11° MODE NE PAS DERANGER



Si quelqu'un sonne le moniteur ne s'allume pas ni ne sonne.

12° FONCTION TRANSFERT D' APPEL



Choisissez l'option désirée

-Mode vacances : renvoi direct

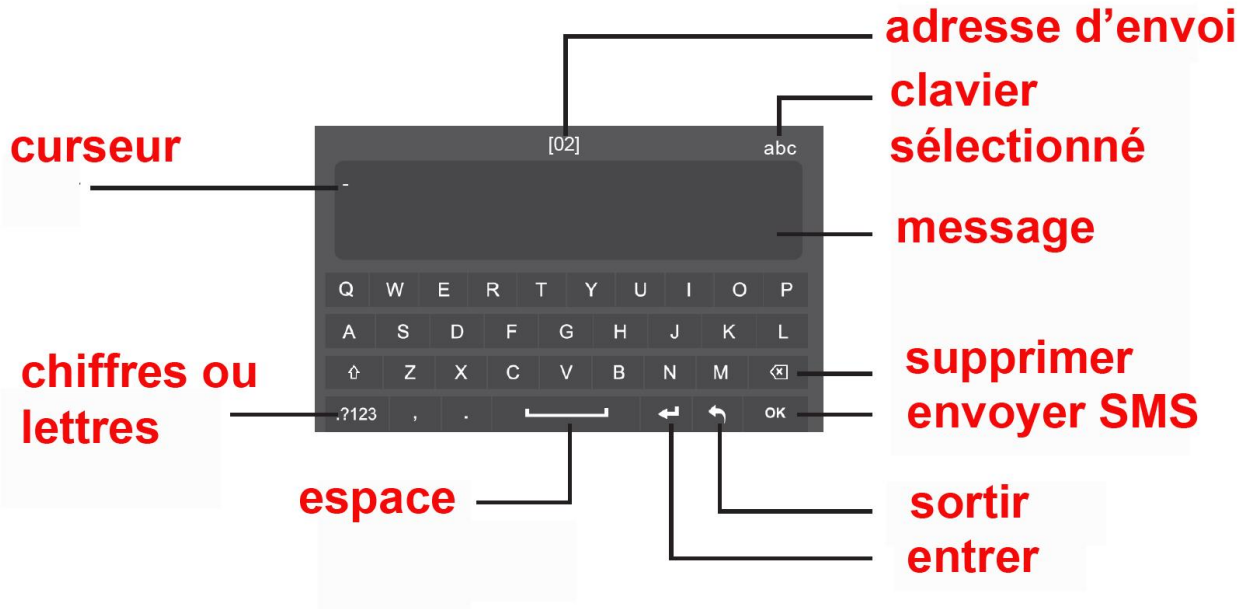
-Mode confort : renvoi au bout de 25 secondes



rentrez votre numéro de téléphone et valider avec

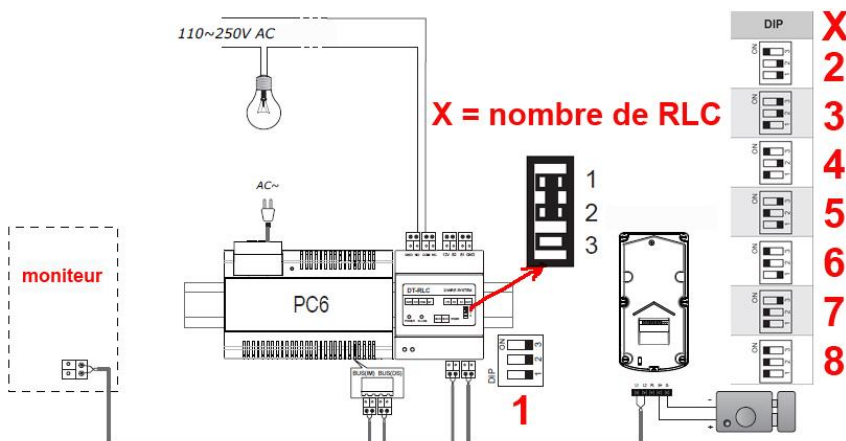


13° FONCTION SMS



14° FONCTION LUMIERE D'ESCALIER OU D'ENTREE

Vous pourrez allumer la lumière si vous avez connecté le module KDT-RLC au préalable, mais surtout bien adressé (réglage des switch)



15° REGLAGES DATE/HEURE

Appuyer sur l'écran, puis réglages et date et heure, enfin réglez l'heure et validez.




16° REGLAGES SONNERIES

Cliquez sur  puis sur "son"



17° REGLAGES DES NOMS DES PLAQUES DE RUE

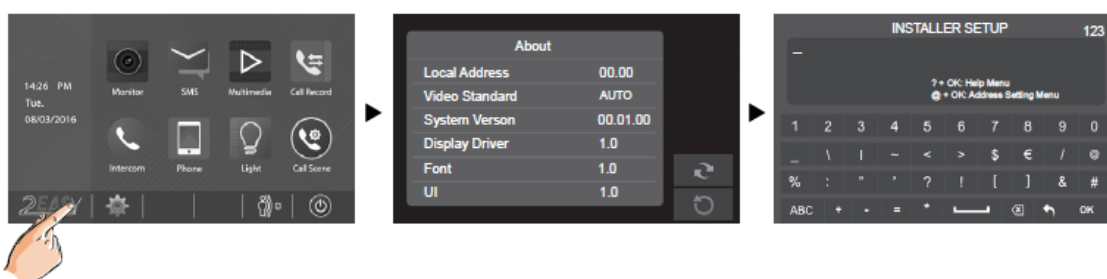


Cliquez sur  puis sur "PLUS" et nommez-les.

ne pas cliquer sur "détection de mouvement" si vous ne possédez pas de caméra avec détection de mouvement compatible.

18° REGLAGES POUR LE PROFESSIONNEL

Touchez  puis pressez 2s  UNLOCK





18-1) AFFICHER L'IMAGE SUR TOUS LES MONITEURS ESCLAVES

TAPEZ 8006 sur tous les moniteurs esclaves que vous souhaitez

 pour annuler

 pour valider

CONFIGURER UN MONITEUR MAITRE :

TAPEZ 8000 POUR VALIDER MONITEUR MAITRE

TAPEZ 8001 POUR VALIDER MONITEUR ESCLAVE 1

TAPEZ 8002 POUR VALIDER MONITEUR ESCLAVE 2

TAPEZ 8003 POUR VALIDER MONITEUR ESCLAVE 3

 pour annuler

 pour valider

RESET : 2412

FORMAT DATE ET HEURE :

TAPEZ 8008 POUR AFFICHER LE FORMAT MOIS / JOUR / ANNEE

TAPEZ 8009 POUR AFFICHER LE FORMAT JOUR / MOIS / ANNEE

TAPEZ 8012 POUR AFFICHER LE FORMAT 12 HEURES

TAPEZ 8013 POUR AFFICHER LE FORMAT 24 HEURES

 pour annuler

 pour valider

PARAMETRER LE RELAI No ou Nf (No en standard)

TAPEZ 8010 POUR PROGRAMMER EN NORMALEMENT OUVERT

TAPEZ 8011 POUR PROGRAMMER EN NORMALEMENT FERME

 pour annuler

 pour valider

PARAMETRER LE TEMPS DE DEVEROUILLAGE

TAPEZ 8401 POUR UN TEMPS DE DEVEROUILLAGE DE 1S

TAPEZ 8430 POUR UN TEMPS DE DEVEROUILLAGE DE 30S

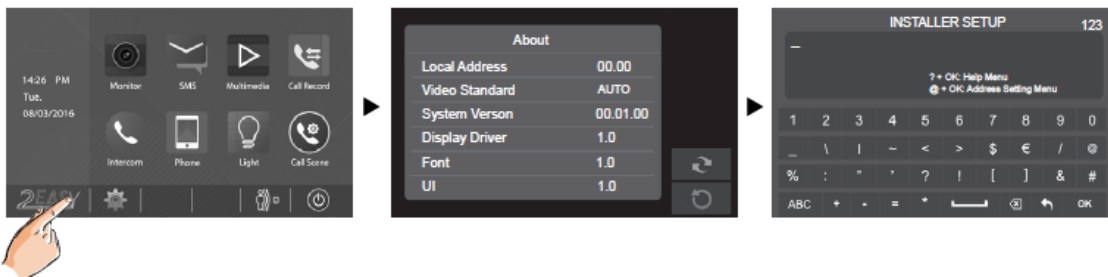
TAPEZ 8499 POUR UN TEMPS DE DEVEROUILLAGE DE 99S

 pour annuler

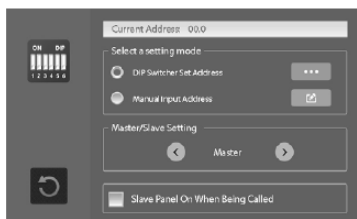
 pour valider

CONFIGURER UN MONITEUR :

Touchez  puis pressez 2s  UNLOCK



ensuite tapez @  vous obtiendrez l'écran suivant



sélectionnez "adressage par dip-switch" puis cliquez sur la droite sur le rectangle jaune avec les trois points blancs, vous obtiendrez le tableau des switch à bouger à l'arrière en fonction du numéro.

choisissez moniteur maître ou esclave et enfin choisir si vous voulez que l'écran s'allume quand il sonne en mode esclave 18-1).

19° SPECIFICATIONS

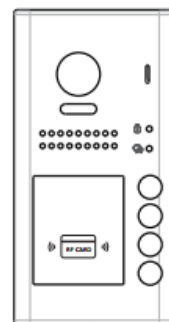
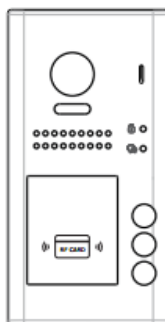
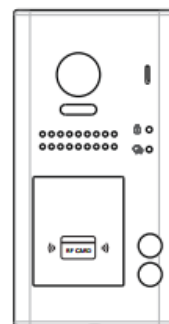
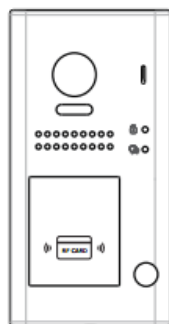
- Tension d'alimentation du moniteur : 20-28Vdc
- Consommation : Veille 0.29W / Travail : 7W
- Taille de l'écran du moniteur : 7 pouces Digital couleur TFT
- Résolutions d'affichage : 800 (R, G, B) x 240 pixels
- Mémoire interne : 118 images
- Câblage : 2 fils bus digital non polarisé
- Dimensions : 132(H)×226(l)×18(p) mm

Si vous avez la Smartybox vous pouvez envoyer des sms ou utiliser la fonction renvoi d'appel

appuyer 3s sur SOS et valider pour envoyer

||| KDT607P

Caméra couleur inox 2 fils 



KDT-607P KDT-607P2

KDT-607P3 KDT-607P4

vous devez impérativement mettre le switch N°1 du moniteur sur ON



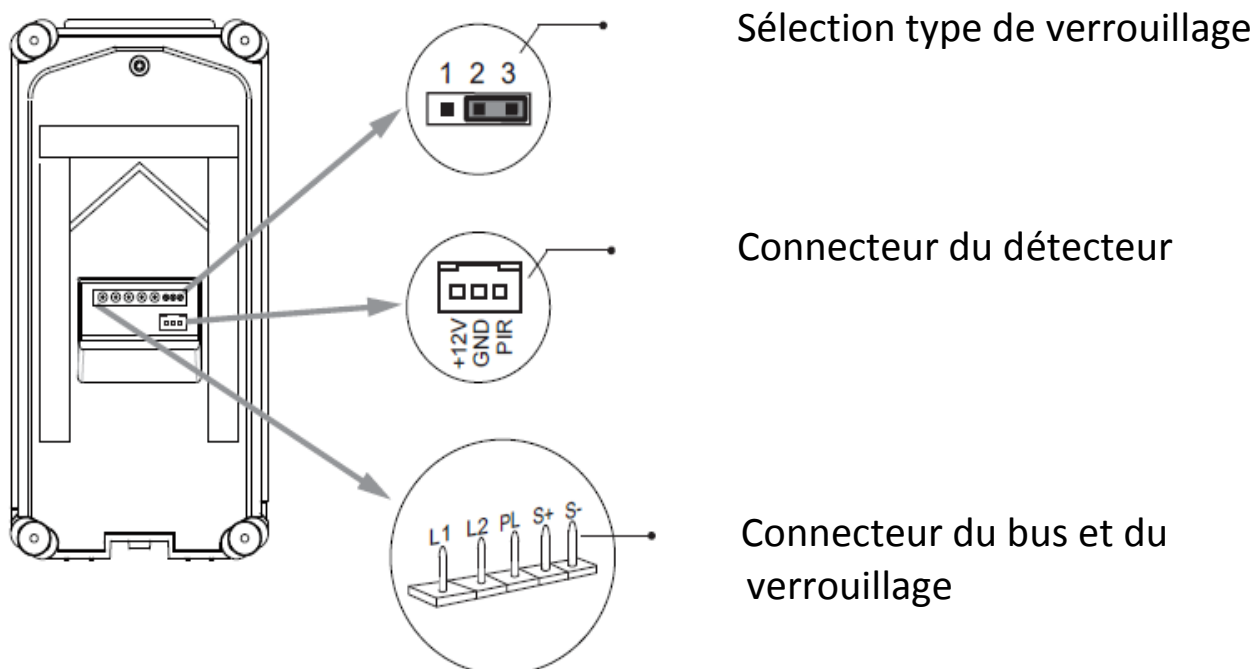
Dimensions caméra KDT607P

HAUTEUR = 176mm

LARGEUR = 90mm

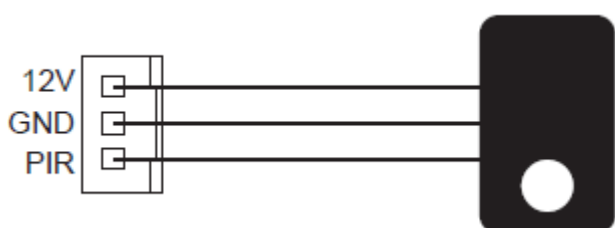
EPAISSEUR = 27mm

Dénomination des éléments KDT607P



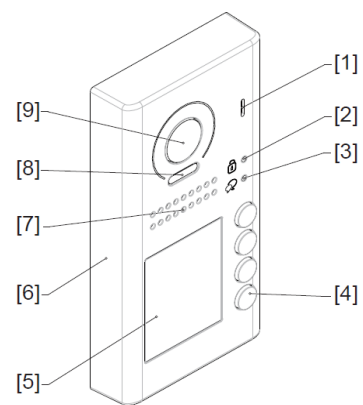
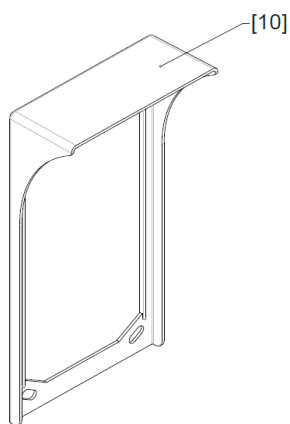
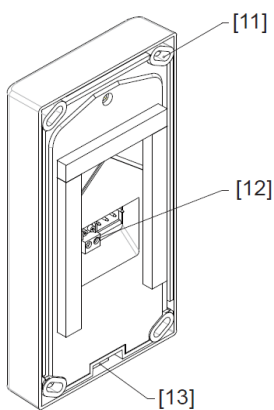
fournie avec visière de pluie et éclairage de nuit automatique en fonction de la luminosité.

vous pourrez faire un éclairage si vous avez branché un KDT-RLC sur votre moniteur (modèle Crystalia et Domoticus) ou un déverrouillage grâce à votre détecteur de mouvement.



Spécifications KDT607P

- * Une touche d'appel / 2,3 ou 4 touches suivant modèles
- * Alimentation électrique : DC 24V
- * Caméra 170°; lecteur de proximité
- * Simple sortie: contact sec ou tension;
- * Température :-10°C ~ + 45°C;
- * Câblage: 2 fils non-polarisés;



[1] MICRO

[2] LED OUVERTURE

[3] LED CONVERSATION

[4] BOUTON D'APPEL

[5] PLAQUE DE NOM

[6] PLAQUE DE RUE

[7] HAUT-PARLEUR

[8] ECLAIRAGE DE NUIT

[9] CAMERA 170°

[10] VISIERE DE PLUIE

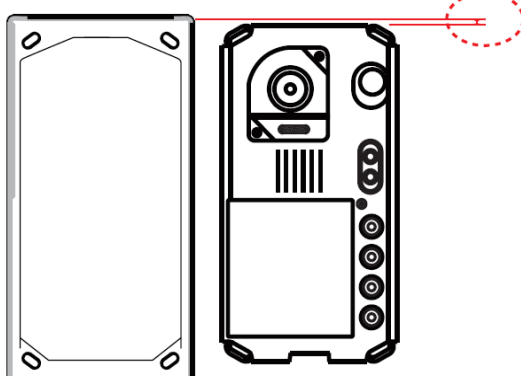
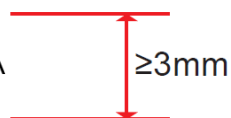
[11] TROUS DE FIXATION

[12] CONNECTEUR DE BUS

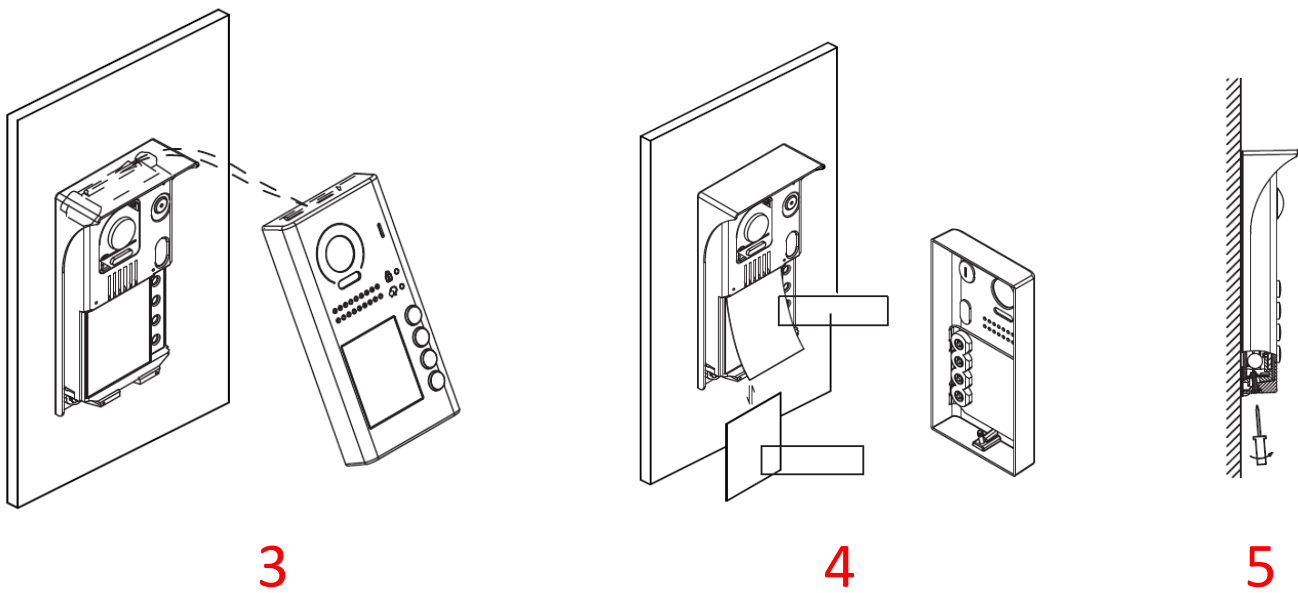
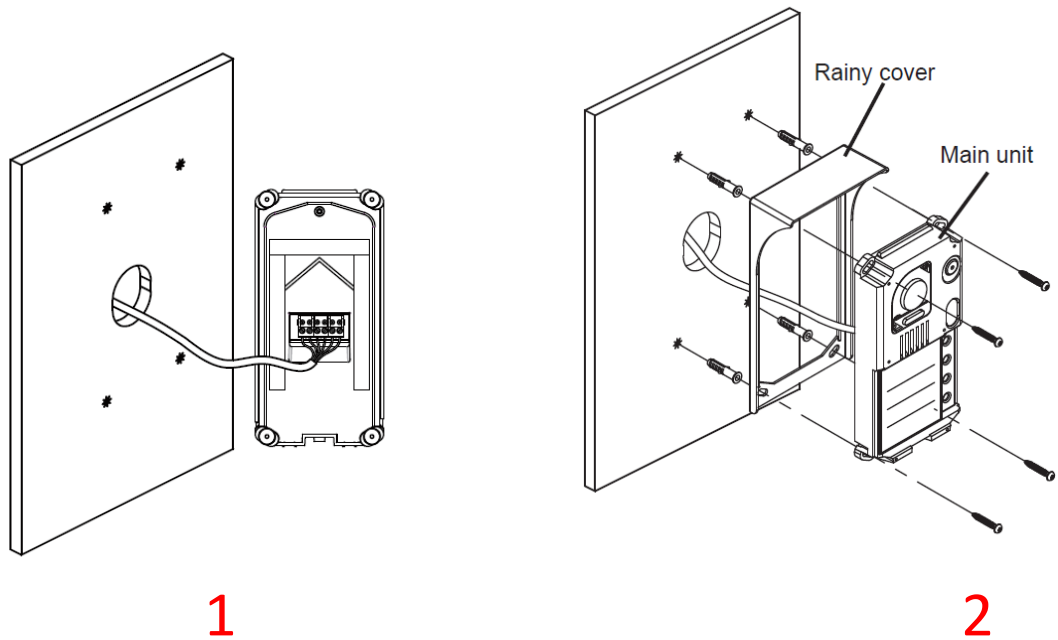
[13] SERRAGE DE LA VIS

Insertion de la visière

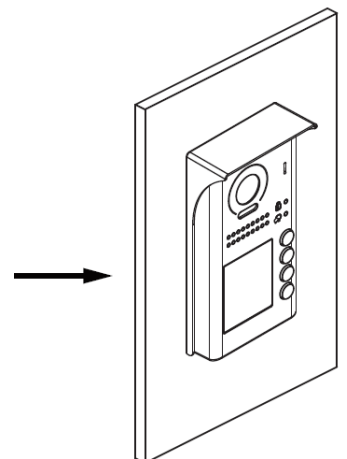
DISTANCE MINIMALE
POUR PERMETTRE LA
POSE DE LA VISIERE

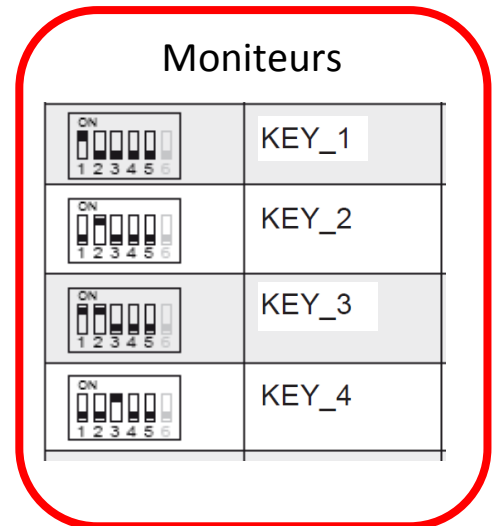
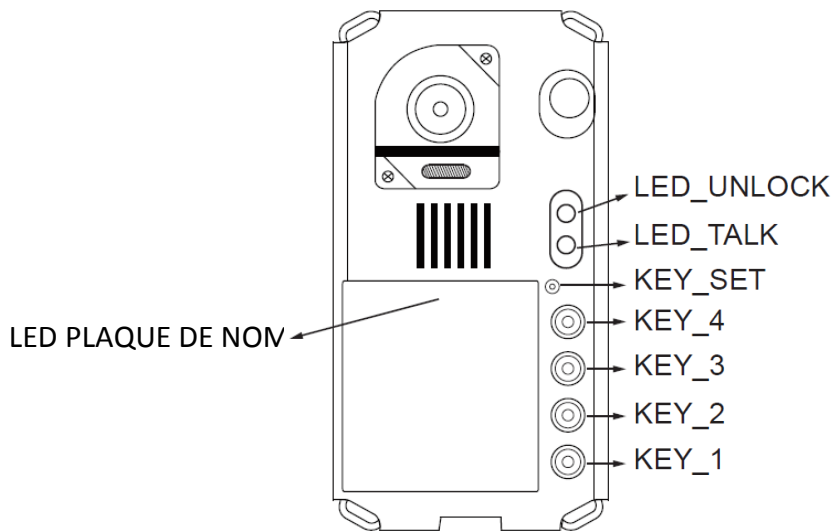


Montage caméra KDT607P saillie

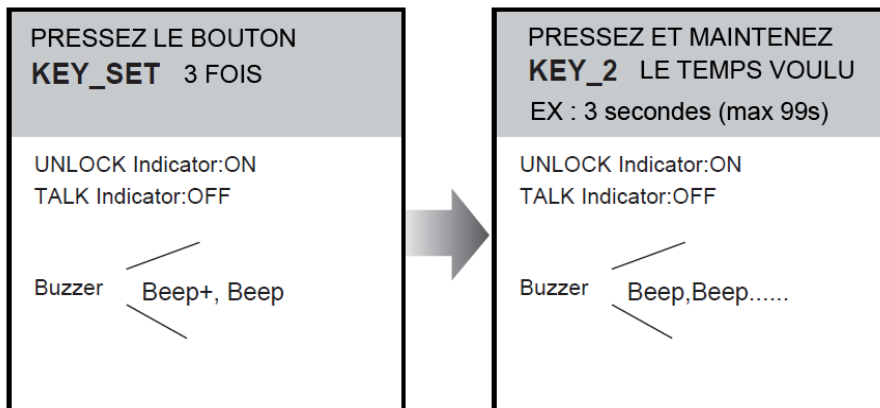


- 1 PERCEZ 4 TROUS POUR FIXER LA VISIERE
- 2 ASSEMBLEZ LA PARTIE ELECTRONIQUE AVEC LA VISIERE
- 3 INSERER LE NOM
- 4 PLACER LA PARTIE PROTECTRICE EN COMMENCANT PAR LE HAUT
- 5 SERREZ LA VIS DU BAS



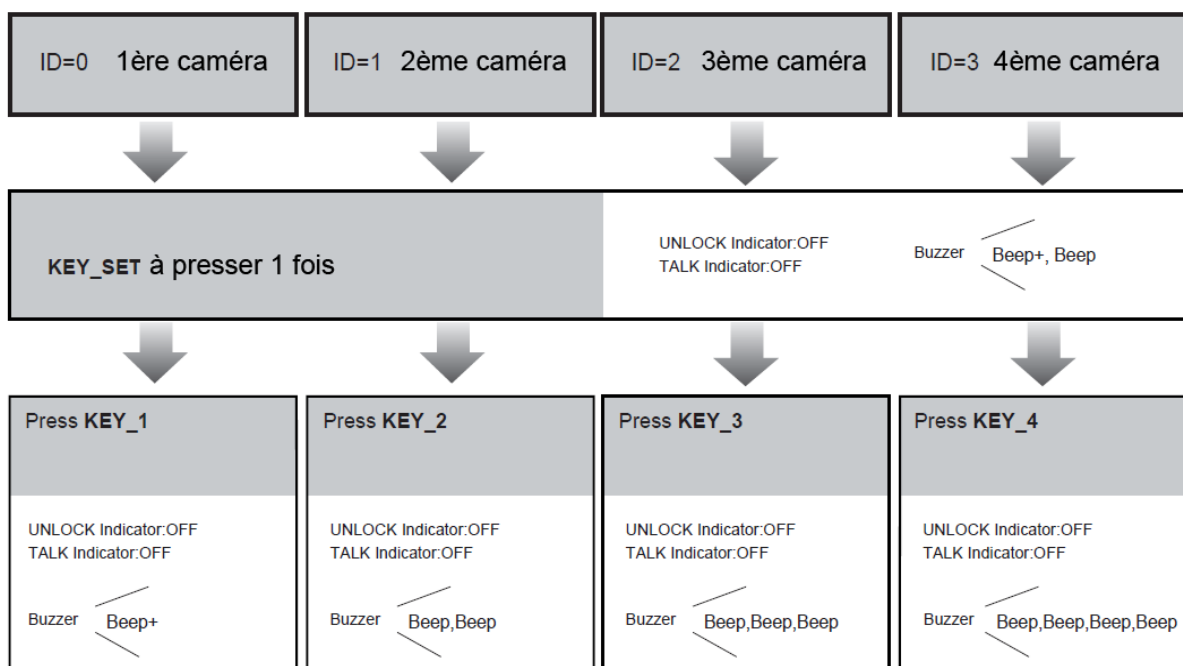


réglage du temps de déverrouillage:



attendre 10s pour la validation

réglage de l'adressage de la caméra:



attendre 10s pour la validation

Programmation

320 badges maximum peuvent être enregistrés.

Il existe 2 MASTER CARD

- ADD (ajout)

- DELETE (suppression)

Distance de lecture environ 3cm



Ajout d'un badge

1) approcher le badge ADD
La LED TALK s'allume
un bip long puis un bip court



2) approcher les badges à programmer un par un
La LED TALK clignote une fois
un bip long



3) approcher une seconde fois le badge ADD pour valider
La LED TALK s'éteint
un bip court puis un bip long



NB : si dans les 10s aucune opération est effectuée ou si vous touchez le bouton d'appel vous sortirez de la programmation.

Suppression d'un badge

- 1) approcher le badge DELETE
La LED UNLOCK s'allume
un bip long puis un bip court



- 2) approcher le badge à supprimer un par un
La LED UNLOCK clignote une fois
un bip long



- 3) approcher une seconde fois le badge DELETE pour valider
La LED UNLOCK s'éteint
un bip court puis un bip long



NB : si dans les 10s aucune opération est effectuée ou si vous touchez le bouton d'appel vous sortirez de la programmation.

Suppression de tous les badges

- 1) approcher le badge DELETE
La LED TALK s'allume
un bip long puis un bip court



- 2) approcher le badge ADD
Les LED TALK et UNLOCK s'allument
un bip long puis un bip court

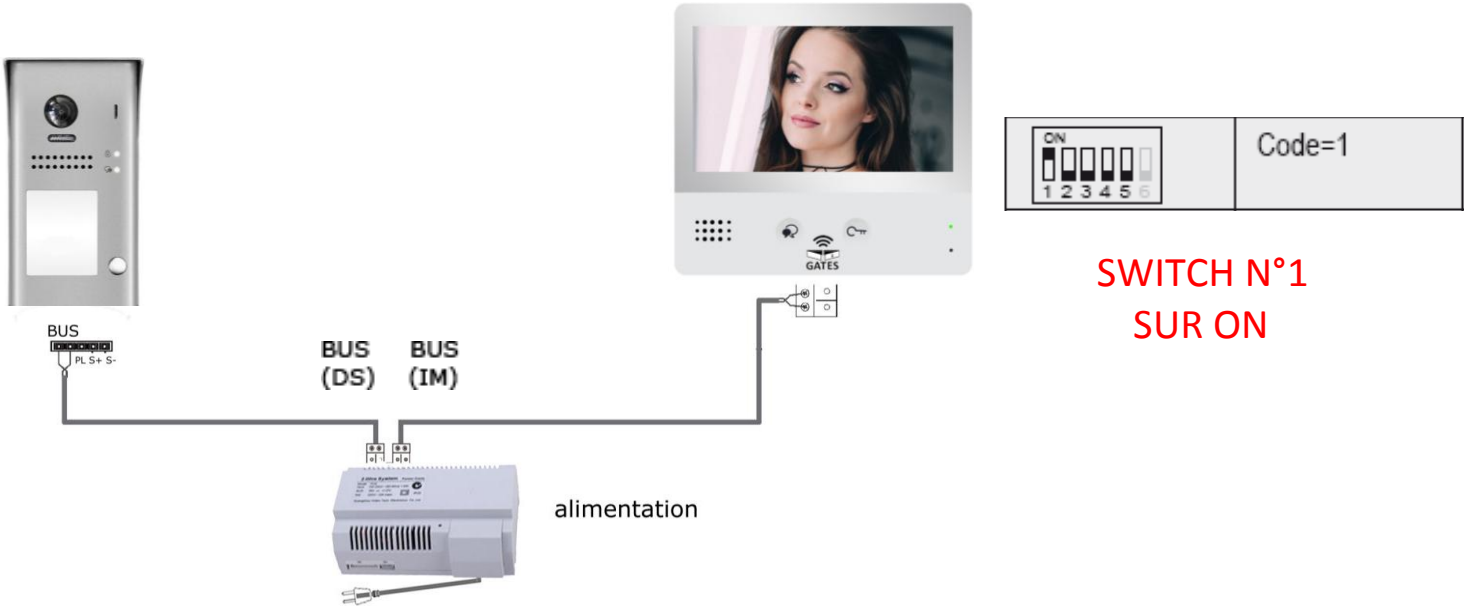


- 3) approcher une seconde fois le badge ADD pour valider
Les LED TALK et UNLOCK clignotent plusieurs fois
un bip court



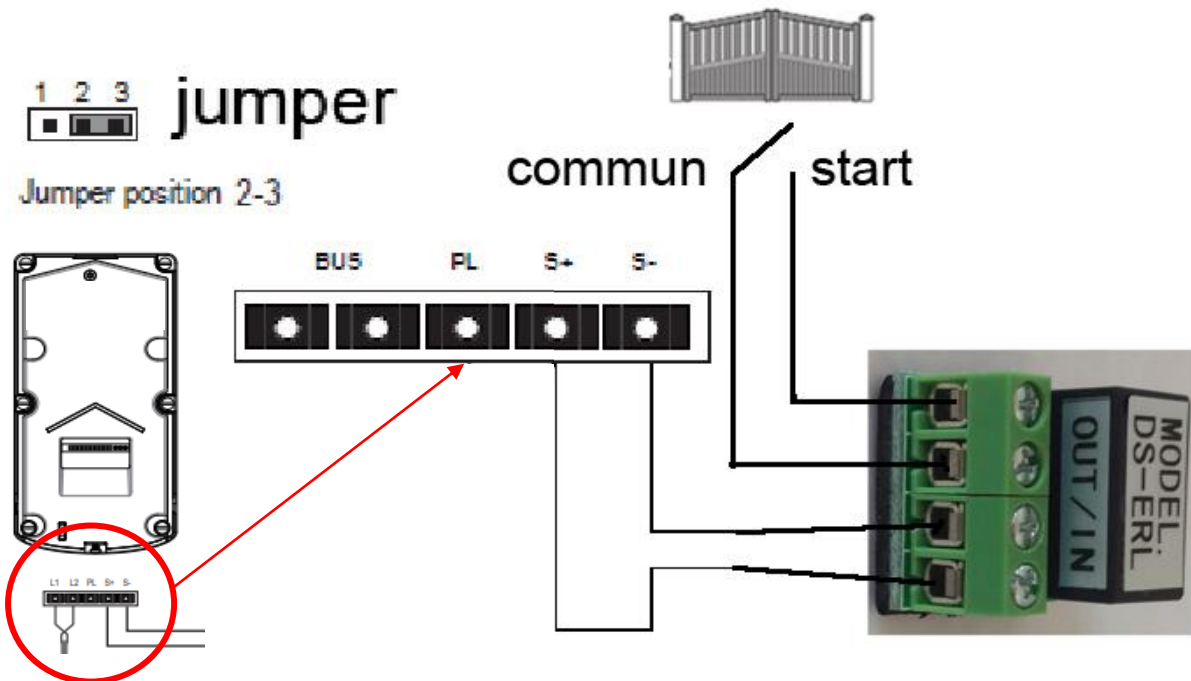
Les LED TALK et UNLOCK s'éteindront suivi d'un bip long pour indiquer la fin de la programmation.

Différents types de branchements



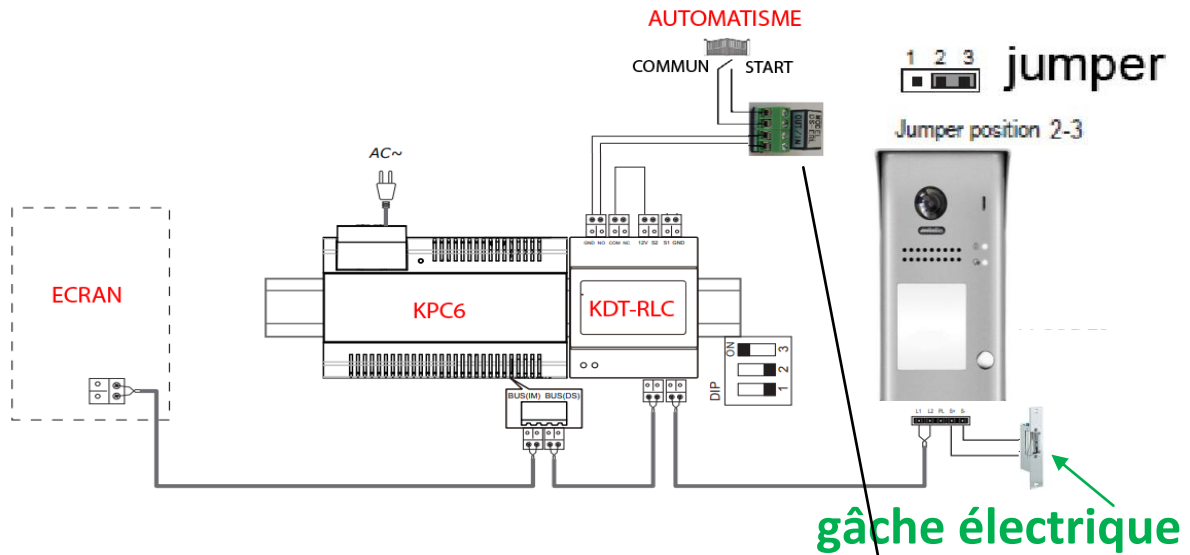
CAS N°1 : branchement d'un automatisme

SORTIE AUTOMATISME



CAS N°2 : branchement d'un automate sur boîtier relai KDT-RLC et d'une gâche électrique sur platine de rue KDT607C

SORTIE AUTOMATISME + GACHE ELECTRIQUE SUR KDT607C



AUTOMATISME

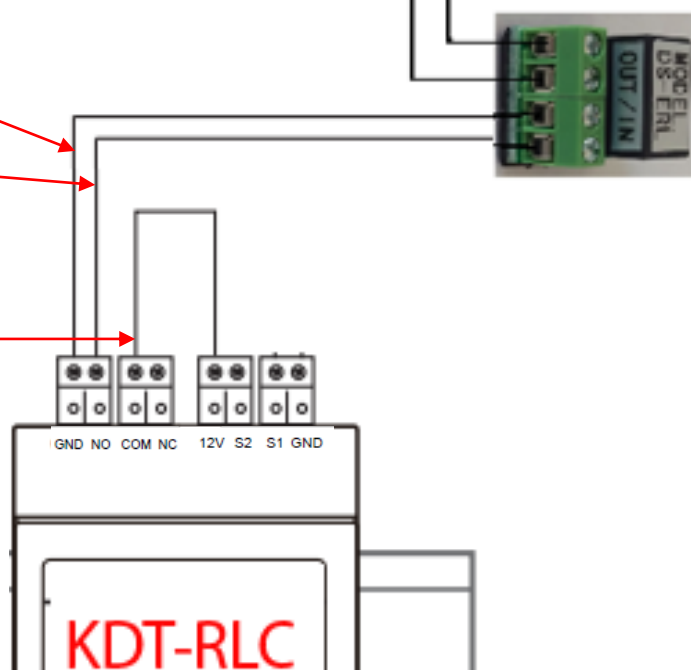
automatisme à brancher sur : COMMUN / START

"GND" sur borne "IN"

"NO" sur borne "IN"

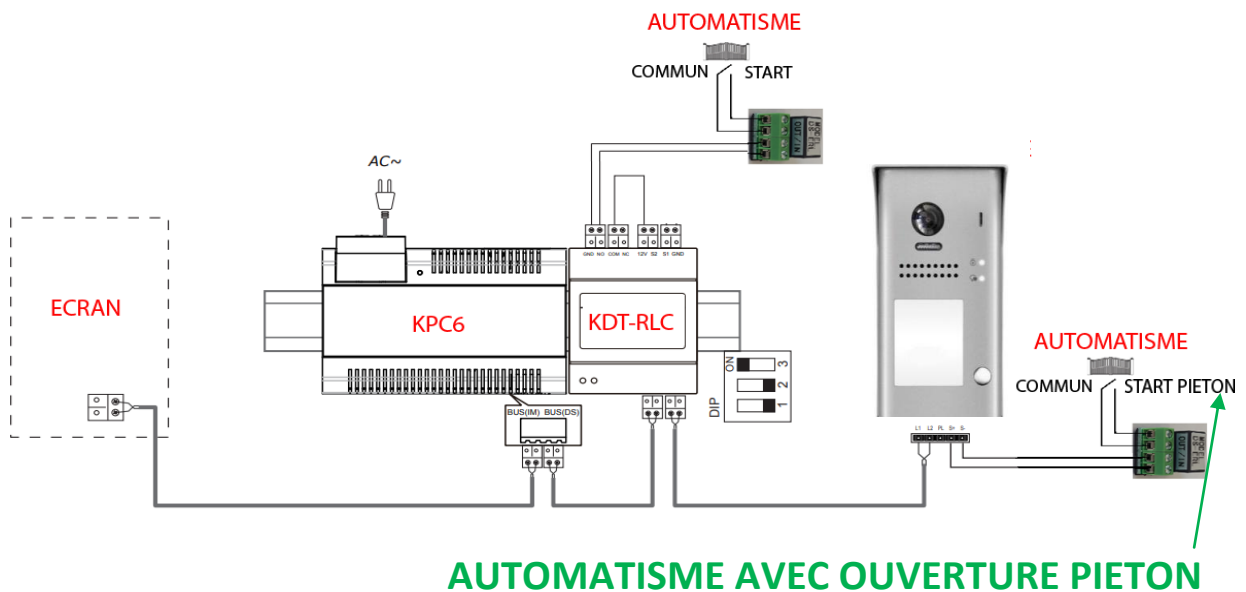
Pont entre bornes

"12V" et "COM"



CAS N°3 : branchement d'un automate sur boîtier relai KDT-RLC et d'une ouverture piéton sur platine de rue KDT607C

SORTIE AUTOMATISME + OUVERTURE PIETON SUR KDT607C



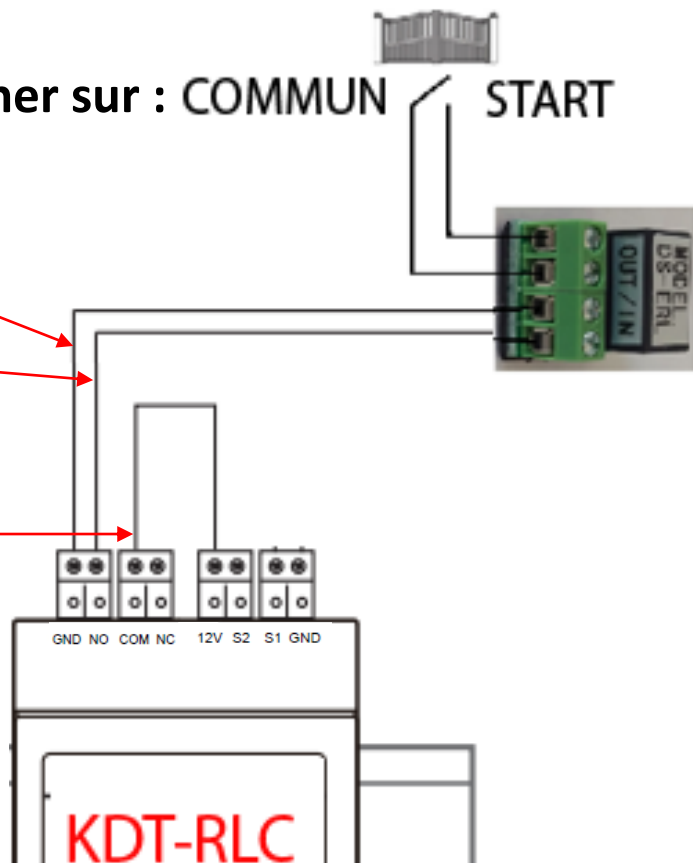
AUTOMATISME

automatisme à brancher sur : COMMUN START

"GND" sur borne "IN"

"NO" sur borne "IN"

Pont entre bornes
"12V" et "COM"



CAS N°4 : branchement d'une gâche électrique

SORTIE GACHE

1 2 3 jumper

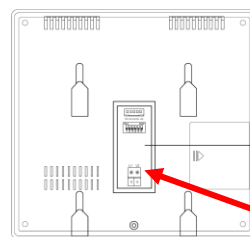
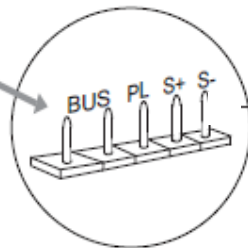
Jumper position 2-3



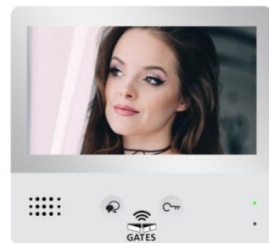
gâche électrique

Connexion sans boîtier reli

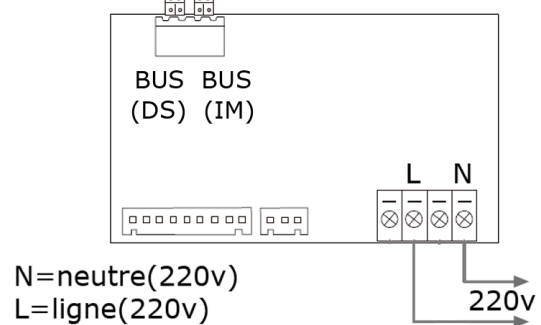
A BRANCHER AU BUS



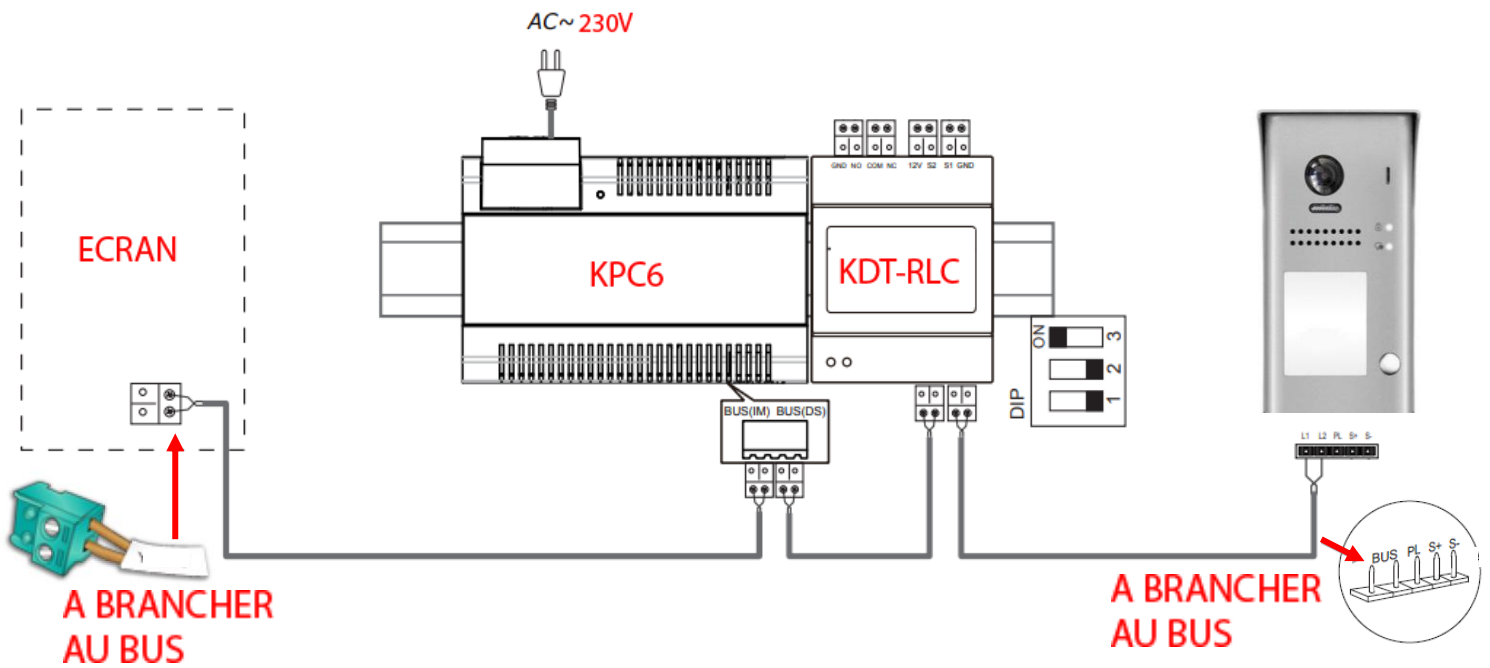
bornier de connection



A BRANCHER AU BUS

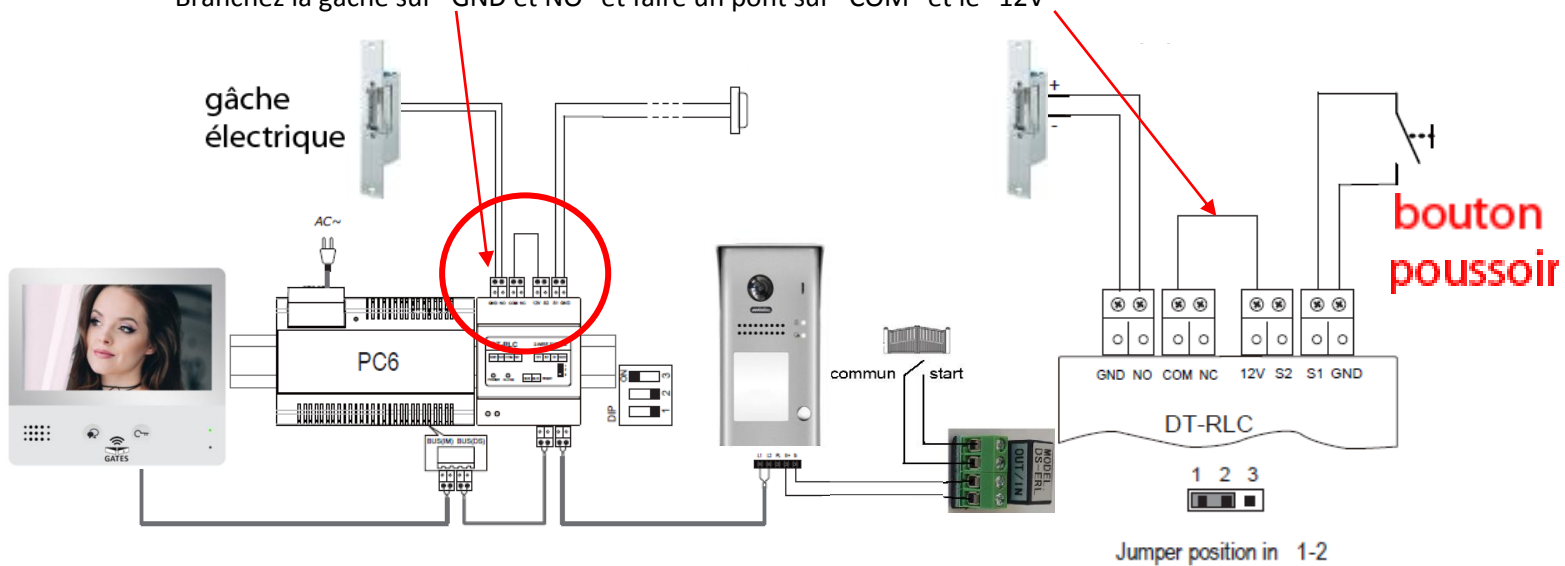


Connexion avec boîtier relai



CONNEXION D'UNE GÂCHE ELECTRIQUE SUR BOITIER RELAI KDT-RLC

Branchez la gâche sur "GND et NO" et faire un pont sur "COM" et le "12V"



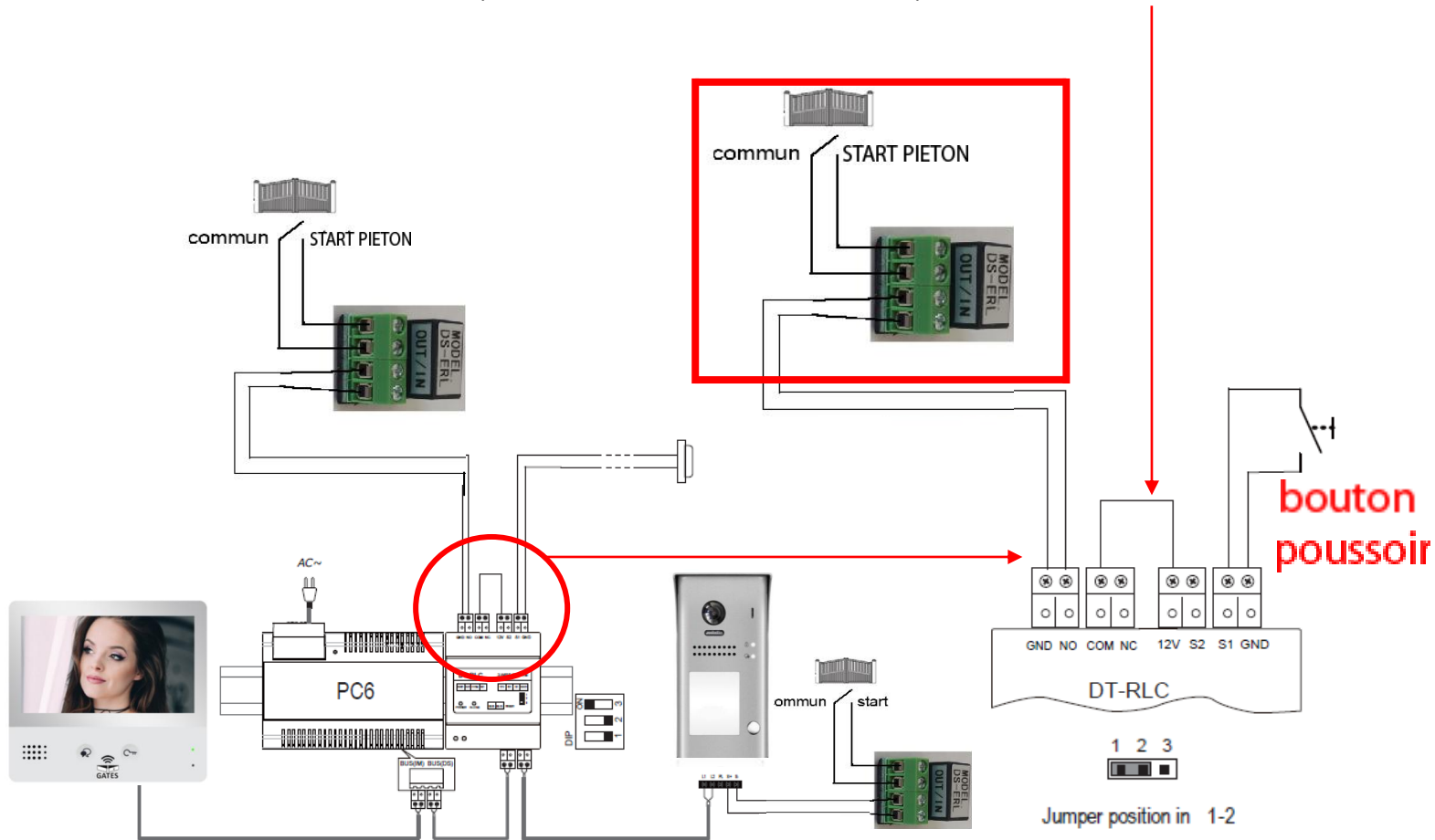
Branchez les bornes "START" et "COM" de l'automatisme de portail sur "OUT et OUT" du relai DS-ERL

Branchez les bornes "S+" et "S-" de la platine de rue KDT607C sur "IN et IN" du relai DS-ERL

CONNEXION D' UN AUTOMATISME A OUVERTURE PIETON SUR BOITIER RELAI KDT-RLC

Branchez les bornes "GND" et "NO" sur les bornes "IN" du relai DS-ERL

Branchez le commun et start piéton sur les bornes "OUT" et faire un pont sur "COM" et le "12V"



Branchez les bornes "START" et "COM" de l'automatisme de portail sur "OUT et OUT" du relai DS-ERL

Branchez les bornes "S+" et "S-" de la platine de rue KDT607C sur "IN et IN" du relai DS-ERL

Tableau récapitulatif

DONNEES TECHNIQUES	KDT607P
Tension d'alim (Volts)	24Vdc
Nombre de fils	2 fils
Lecteur de proximité	Oui / 320 badges
Section / Distance	SYT 0.9mm ² /220m
Pose de la caméra	En Saillie
Visière de protection	oui
Touches d'appel	1
Sorties 12vdc ou sec	1 (250mA)
Caméra 170°	oui
Dimensions	176x90x27