

# MANUEL UTILISATEUR




**MODELE : 2EASY-DOMOTICUS-E**



## SOMMAIRE

- 1° INSTRUCTIONS page 2
- 2° DIMENSIONS ET HAUTEUR DE FIXATION page 3
- 3° CONNECTIQUE ET TYPE DE FIXATION page 3
- 4° FONCTIONNEMENT page 4
- 5° COMMANDES D'OUVERTURES page 5
- 6° SURVEILLANCE ET REGLAGES DE L'IMAGE/SON page 6
- 7° FONCTION QUAD page 7
- 8° INTERCOMMUNICATION page 7
- 9° LECTURE DE LA MEMOIRE VIDEO/IMAGE page 8
- 10° ENREGISTREMENT DES CONVERSATIONS page 8
- 11° FONCTION NE PAS DERANGER page 9
- 12° FONCTION TRANSFERT D' APPEL page 9
- 13° FONCTION SMS page 10
- 14° FONCTION LUMIERE D'ESCALIER OU D'ENTREE page 10
- 15° REGLAGES DATE/HEURE page 11
- 16° REGLAGES SONNERIES page 11
- 17° REGLAGES DU NOM DES PLAQUES DE RUE page 11
- 18° REGLAGES POUR LE PROFESSIONNEL page 12
- 19° SPECIFICATIONS page 13
- 20° SCHEMA DE CABLAGE page 14

## Réglage de la langue:

Cliquez sur  puis sur "LANGUAGE" puis la flèche de droite  jusqu'à obtenir "French" puis valider avec 



## 1° INSTRUCTIONS

Ne pas toucher aux ouvertures derrière le moniteur pour permettre une bonne ventilation et protéger de la surchauffe. Ces ouvertures ne doivent pas être bloquées ni couvertes. Le moniteur ne doit jamais être placé près d'un radiateur ou d'une source de chaleur, à moins que l'on ne fournisse la ventilation appropriée.

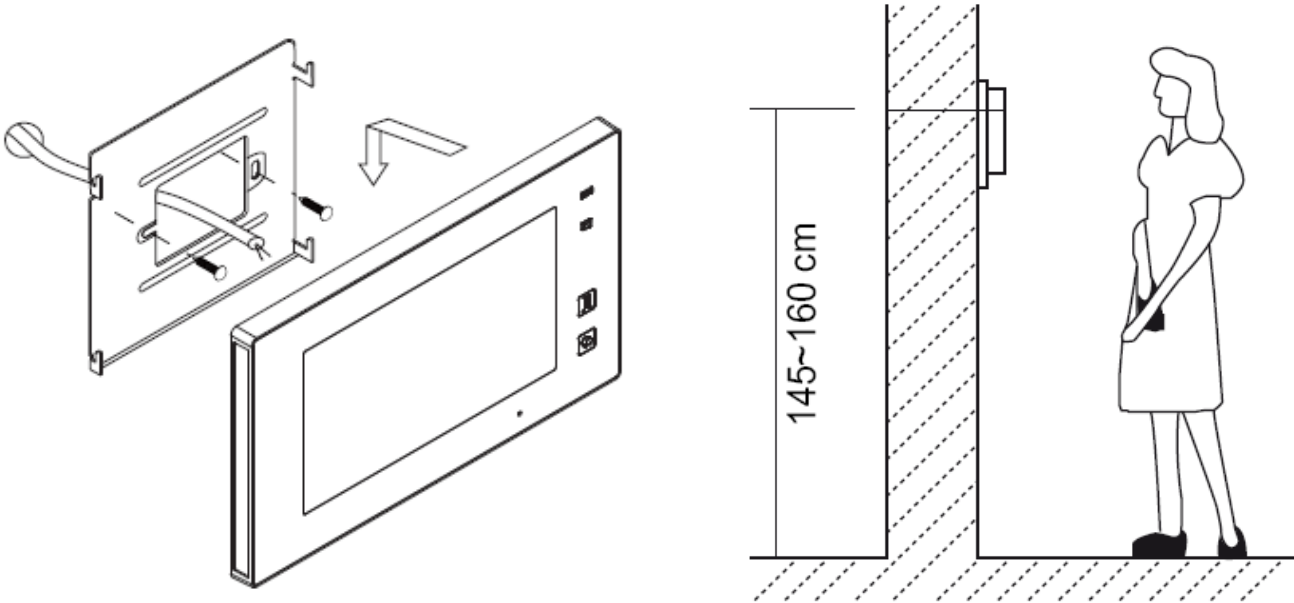
Pour nettoyer, il est déconseillé de dépoussiérer l'écran à cristaux liquides en utilisant les mains ou un tissu humide, il faut utiliser un tissu doux de préférence en coton.

N'utilisez pas de produit chimique ou lave vitre.

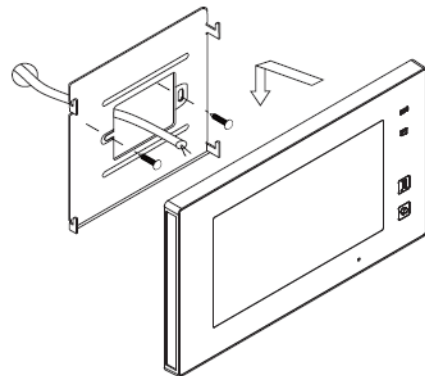
Si nécessaire, utilisez de l'eau claire ou diluez l'eau avec un peu de savon pour nettoyer la poussière.

L'altération d'image peut arriver si le moniteur est monté trop proche d'un champ magnétique, (Micro-ondes, TV, ordinateur etc.)

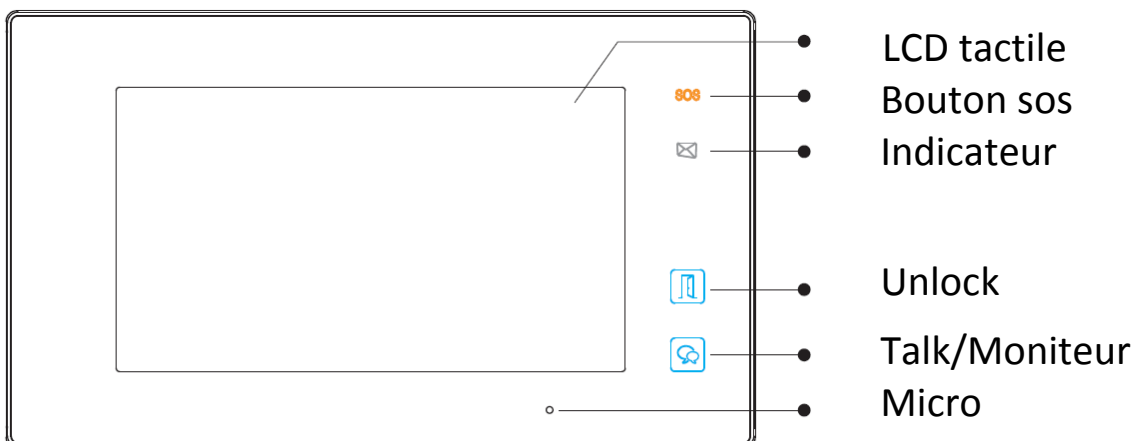
## 2° DIMENSIONS ET HAUTEUR DE FIXATION

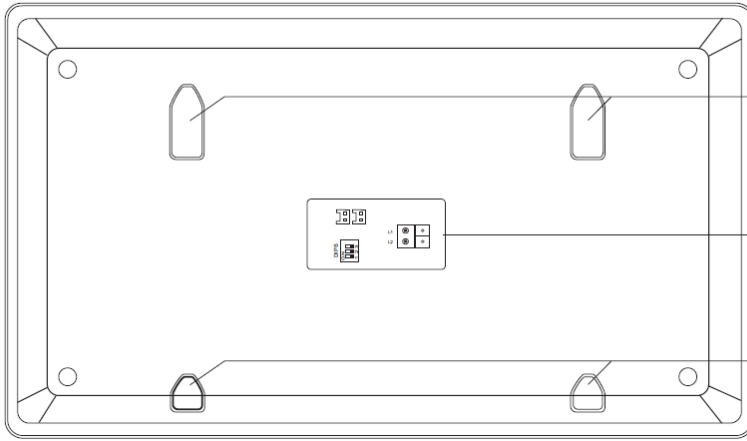


Vissez directement les vis  
Sur la boîte encastrée au mur,  
si ce n'est pas le cas utilisez  
une scie cloche, car les trous  
houblons correspondent aux  
deux trous horizontaux de la  
plaque de fixation du moniteur.



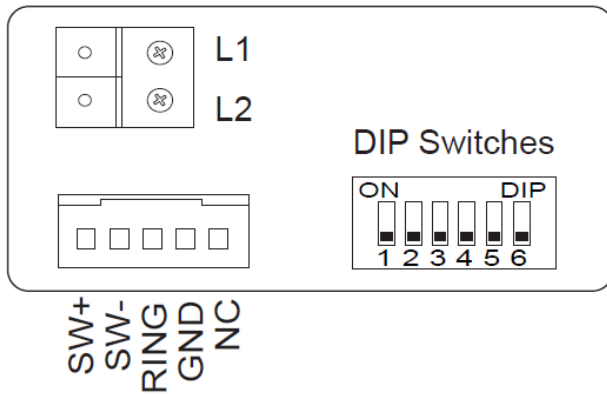
## 3° CONNECTIQUE ET TYPE DE FIXATION





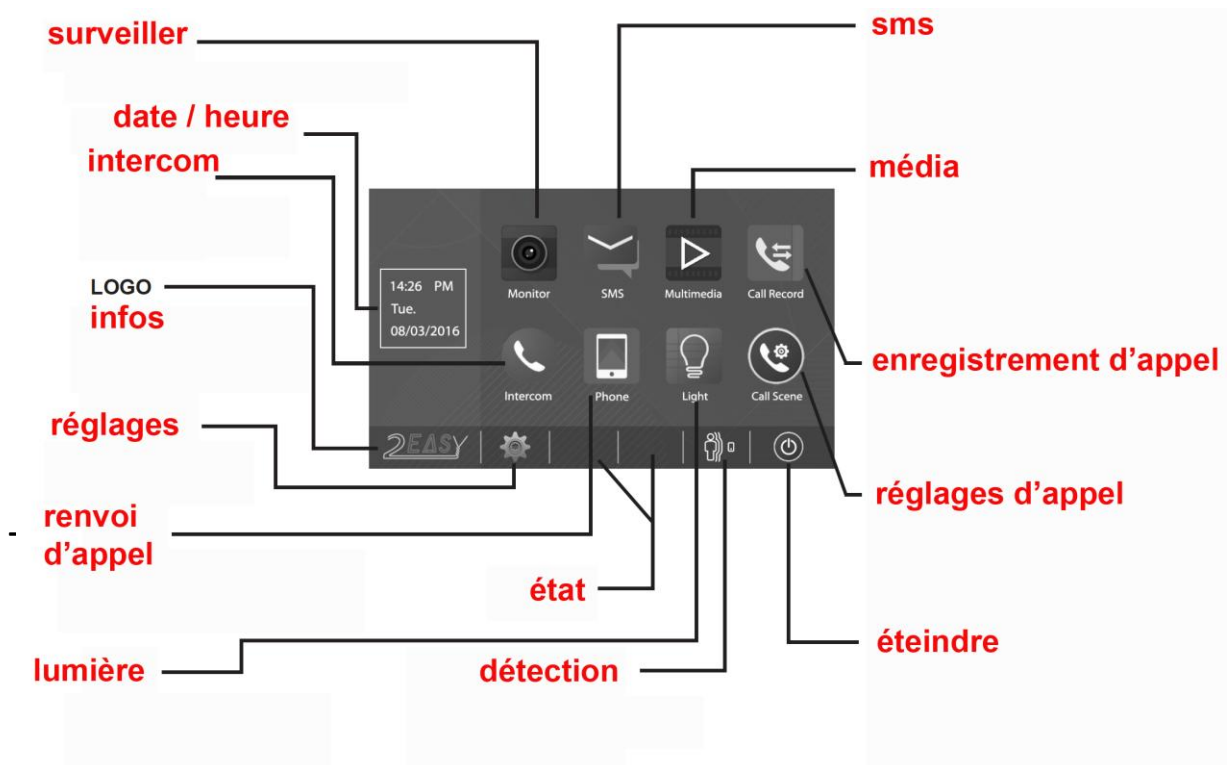
Fixations  
Haut - parleurs  
Connecteur

Fixations

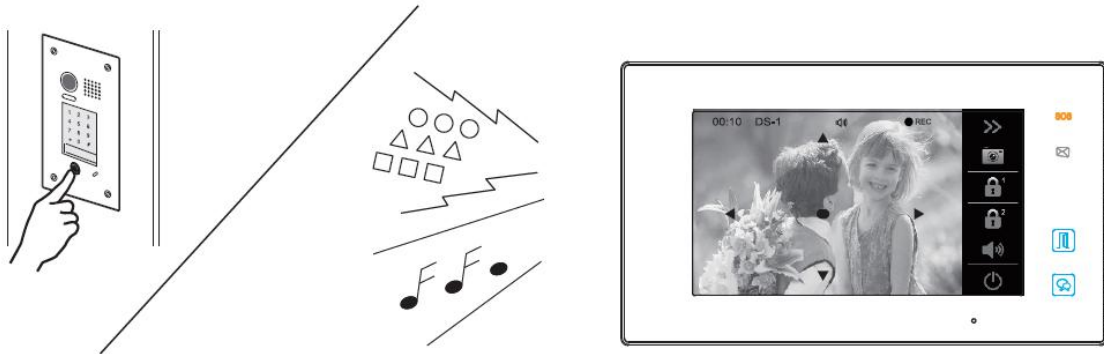




## 4° FONCTIONNEMENT



### menu principal



1) Lorsqu'un visiteur actionne la caméra à l'extérieur, le moniteur sonne et en même temps, l'écran affiche l'image du visiteur.



2) Appuyez une fois sur le Bouton  TALK du moniteur ou  sur l'écran, si vous voulez communiquer en mode « mains libres » avec le visiteur pendant une durée maximale de 90 secondes. Ce mode « mains libres » vous évite de garder une main sur le combiné.



Si vous appuyez de nouveau une fois sur le bouton  TALK ou  vous pourrez mettre un terme votre communication avant les 90 secondes prévues.




Si personne ne répond à l'appel, car vous ne souhaitez pas parler au visiteur, alors l'écran de votre moniteur s'éteindra automatiquement après 30 secondes sans toucher à quoique ce soit préservant ainsi votre intimité.


## 5° COMMANDES D'OUVERTURES

1) Après avoir reçu un appel, vous pouvez décrocher ou non, mais également ouvrir votre portillon ou ouvrir votre portail, ou même exécuter ces deux opérations simultanément, sans forcément communiquer avec le visiteur.



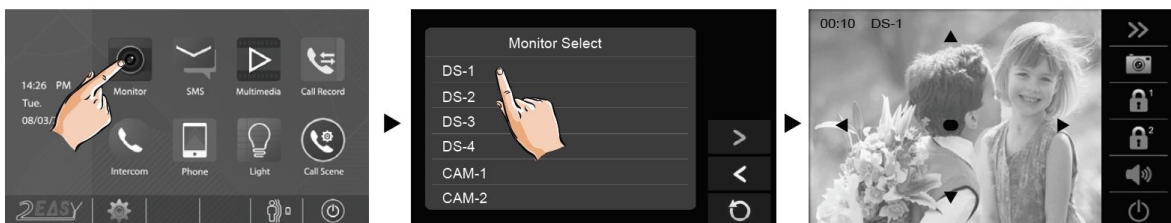
2) Si vous souhaitez ouvrir le portillon ou le portail, lorsque l'image du visiteur apparait, appuyez sur le Bouton « unlock »  ou 

Si vous souhaitez, vous pouvez tout d'abord communiquer avec le visiteur, en appuyant une première fois sur le bouton « TALK »  puis lui ouvrir le portillon en appuyant une seule fois sur le bouton « unlock »  ou 

3) Si vous souhaitez ouvrir le portail, lorsque l'image du visiteur apparait, appuyez sur le Bouton 2 

## 6° SURVEILLANCE ET REGLAGES DE L'IMAGE/SON

Si le moniteur est en veille, touchez l'écran, puis l'icône "écran": vous avez la possibilité de choisir la vue des plaques de rue (DS-1, DS-2...etc) ou des caméras (CAM-1,CAM-2...etc) si elles sont branchées.




### IMAGE

Touchez les flèches jaunes  puis  pour régler la qualité d'image.



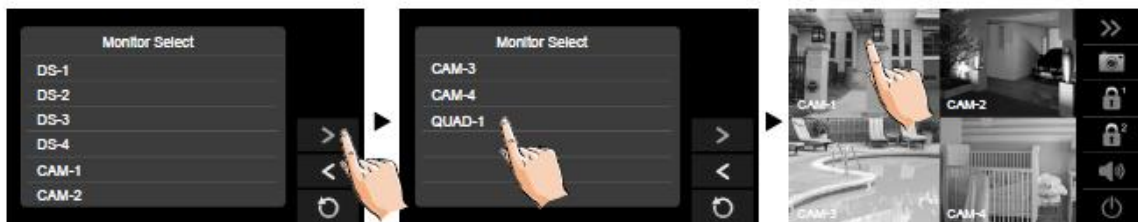
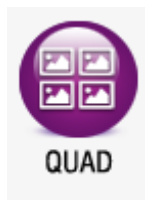
augmentez ou diminuez à votre guise avec + ou -

### SON

Touchez l'icône  augmentez ou diminuez à votre guise avec + ou -

## 7° FONCTION QUAD


Si vous avez le module KDT-QSW





## 8° INTERCOMMUNICATION


Lorsque le moniteur est sur la page du menu principal, sélectionnez Intercom sur l'écran tactile.




Touchez appel général  pour appeler tous les appareils connectés sur le réseau.

Touchez appel interne  les moniteurs sonnent, si un décroche les autres s'arrêtent.

Touchez appel par nom  et choisissez qui vous voulez appeler en touchant 


Touchez appel gardien  si vous avez désigné un moniteur comme poste garde.

liste de noms: appuyez sur le numéro choisit (exemple 01) puis sur  et enfin "ok" puis passez au suivant.



## 9° LECTURE DE LA MEMOIRE VIDEO/IMAGE



toucherez  ou que quelqu'un sonnera. Si vous insérez une carte SD vous aurez une vidéo à la place. Si vous touchez la fonction "média" puis lecture graphique, vous pourrez voir les images ou lire les vidéos ou les mettre en pause et enfin les relancer.

N'oubliez pas de formater votre carte SD et valider !



## 10° ENREGISTREMENT DES CONVERSATIONS

Toutes conversations peuvent être enregistrées :



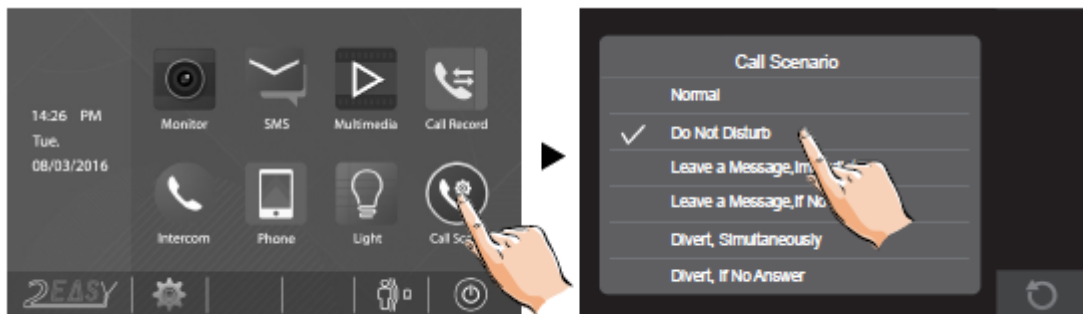
vous pourrez choisir deux modes:

- laisser message immédiatement
  - laisser message si pas de réponse après 30s de sonnerie
- vous pourrez les écouter à cet endroit :





## 11° MODE NE PAS DERANGER



Si quelqu'un sonne le moniteur ne s'allume pas ni ne sonne.

## 12° FONCTION TRANSFERT D' APPEL



Choisissez l'option désirée

-Mode vacances : renvoi direct

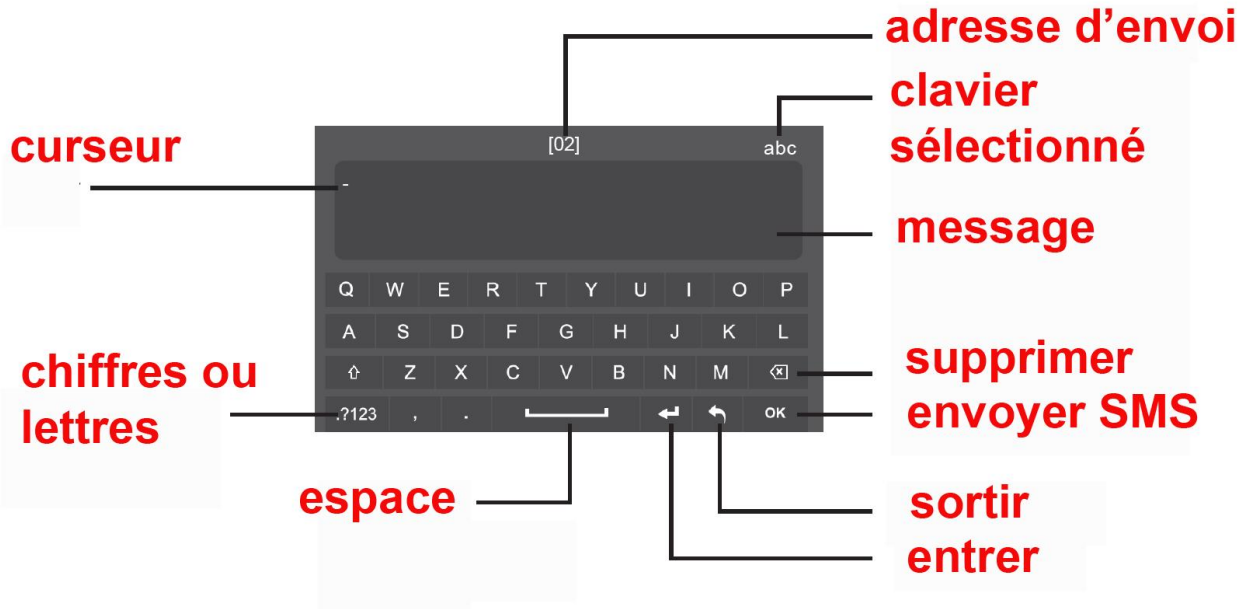
-Mode confort : renvoi au bout de 25 secondes



rentrez votre numéro de téléphone et valider avec

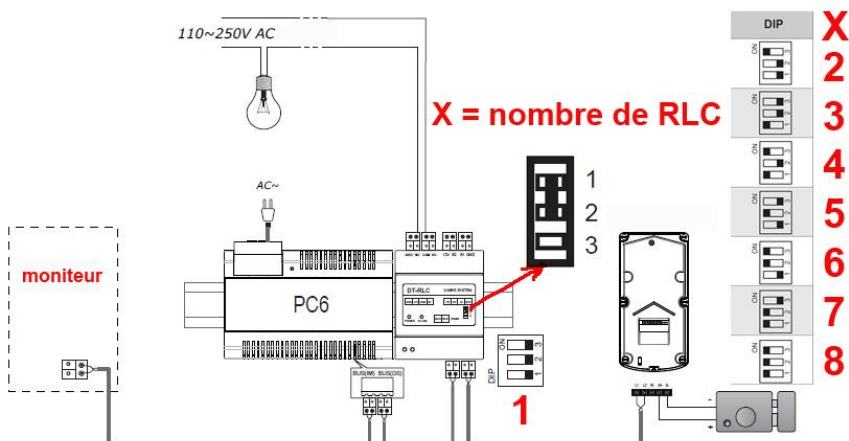


## 13° FONCTION SMS



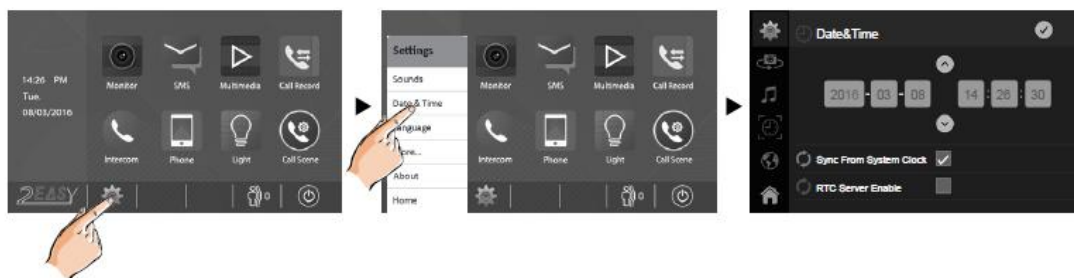
## 14° FONCTION LUMIERE D'ESCALIER OU D'ENTREE

Vous pourrez allumer la lumière si vous avez connecté le module KDT-RLC au préalable, mais surtout bien adressé (réglage des switch)



## 15° REGLAGES DATE/HEURE

Appuyer sur l'écran, puis réglages et date et heure, enfin réglez l'heure et validez.




## 16° REGLAGES SONNERIES

Cliquez sur  puis sur "son"



## 17° REGLAGES DES NOMS DES PLAQUES DE RUE



Cliquez sur  puis sur "PLUS" et nommez-les.

ne pas cliquer sur "détection de mouvement" si vous ne possédez pas de caméra avec détection de mouvement compatible.

## 18° REGLAGES POUR LE PROFESSIONNEL

Touchez  puis pressez 2s  UNLOCK





## **18-1) AFFICHER L'IMAGE SUR TOUS LES MONITEURS ESCLAVES**

TAPEZ 8006 sur tous les moniteurs esclaves que vous souhaitez

 pour annuler

 pour valider

## **CONFIGURER UN MONITEUR MAITRE :**

TAPEZ 8000 POUR VALIDER MONITEUR MAITRE

TAPEZ 8001 POUR VALIDER MONITEUR ESCLAVE 1

TAPEZ 8002 POUR VALIDER MONITEUR ESCLAVE 2

TAPEZ 8003 POUR VALIDER MONITEUR ESCLAVE 3

 pour annuler

 pour valider

## **RESET : 2412**

## **FORMAT DATE ET HEURE :**

TAPEZ 8008 POUR AFFICHER LE FORMAT MOIS / JOUR / ANNEE

TAPEZ 8009 POUR AFFICHER LE FORMAT JOUR / MOIS / ANNEE

TAPEZ 8012 POUR AFFICHER LE FORMAT 12 HEURES

TAPEZ 8013 POUR AFFICHER LE FORMAT 24 HEURES

 pour annuler

 pour valider

## **PARAMETRER LE RELAI No ou Nf (No en standard)**

TAPEZ 8010 POUR PROGRAMMER EN NORMALEMENT OUVERT

TAPEZ 8011 POUR PROGRAMMER EN NORMALEMENT FERME

 pour annuler

 pour valider

## **PARAMETRER LE TEMPS DE DEVERROUILLAGE**

TAPEZ 8401 POUR UN TEMPS DE DEVERROUILLAGE DE 1S

TAPEZ 8430 POUR UN TEMPS DE DEVERROUILLAGE DE 30S

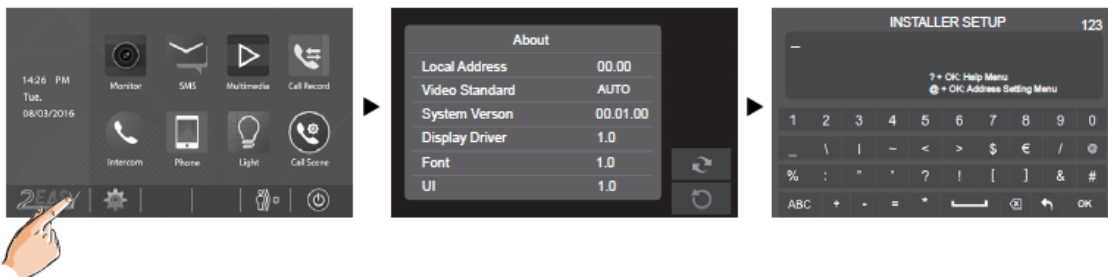
TAPEZ 8499 POUR UN TEMPS DE DEVERROUILLAGE DE 99S

 pour annuler

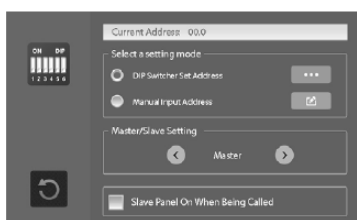
 pour valider

## **CONFIGURER UN MONITEUR :**

Touchez  puis pressez 2s  **UNLOCK**



ensuite tapez @  vous obtiendrez l'écran suivant



sélectionnez "adressage par dip-switch" puis cliquez sur la droite sur le rectangle jaune avec les trois points blancs, vous obtiendrez le tableau des switch à bouger à l'arrière en fonction du numéro.

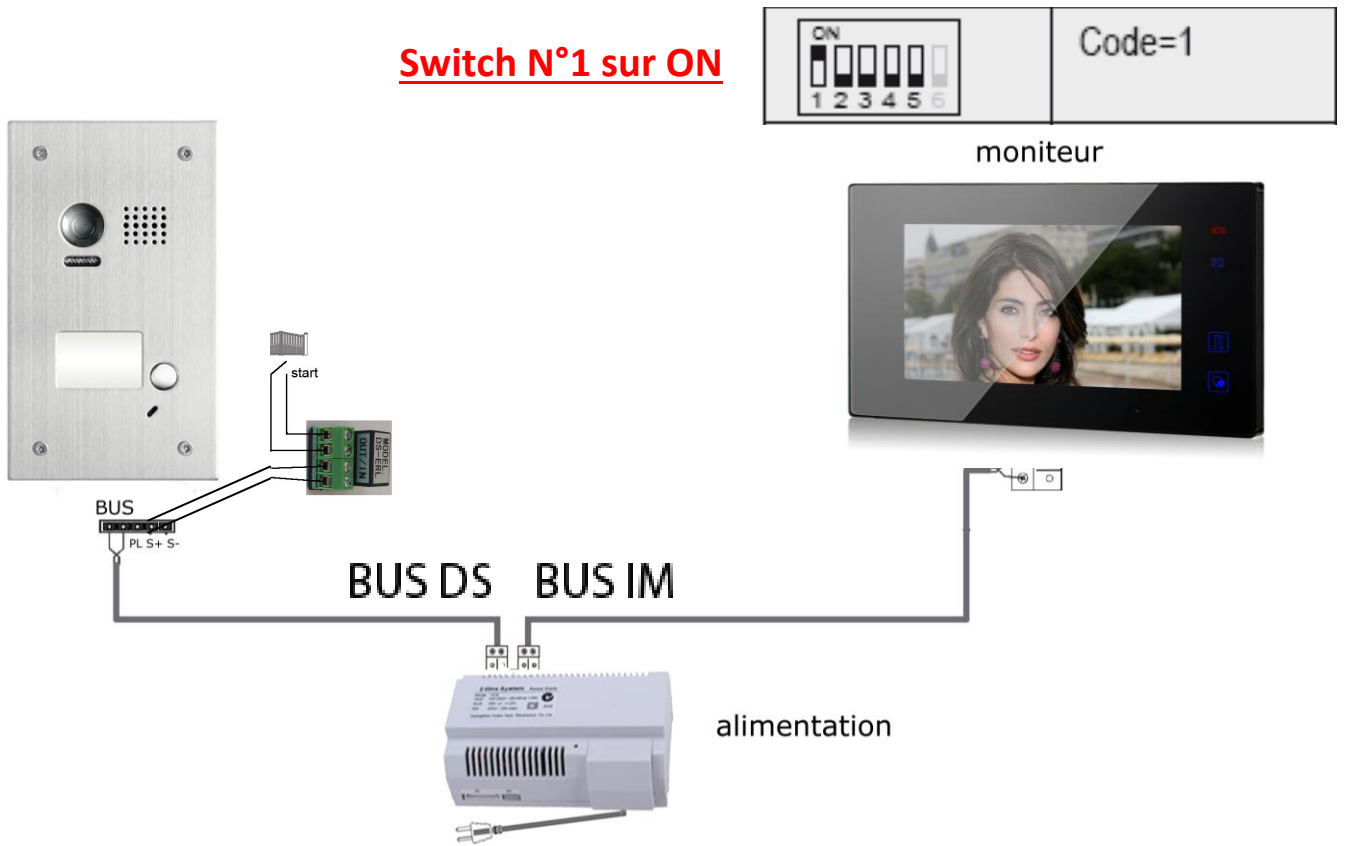
choisissez moniteur maître ou esclave et enfin choisir si vous voulez que l'écran s'allume quand il sonne en mode esclave 18-1).

## **19° SPECIFICATIONS**

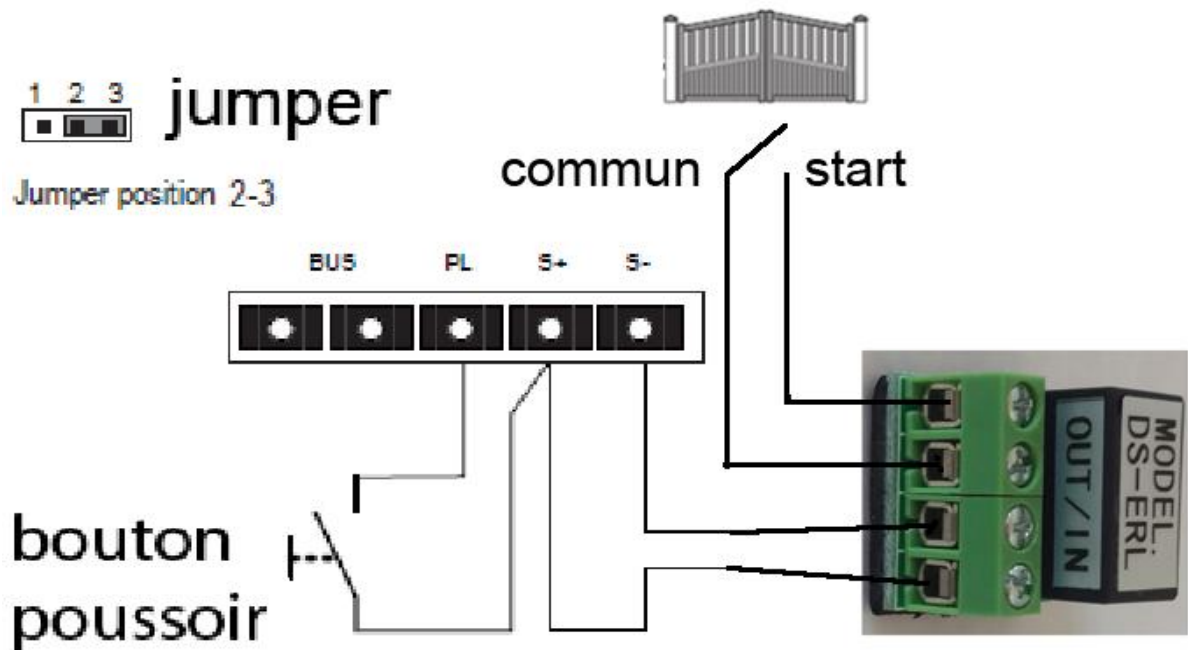
- Tension d'alimentation du moniteur : 20-28Vdc
- Consommation : Veille 0.29W / Travail : 7W
- Taille de l'écran du moniteur : 7 pouces Digital couleur TFT
- Résolutions d'affichage : 800 (R, G, B) x 240 pixels
- Mémoire interne : 118 images
- Câblage : 2 fils bus digital non polarisé
- Dimensions : 132(H)×226(l)×18(p) mm

Si vous avez la Smartybox vous pouvez envoyer des sms ou utiliser la fonction renvoi d'appel  
**appuyer 3s sur SOS et valider pour envoyer**

# 20° SCHEMA DE CABLAGE



branchement du relais DS-ERL à la plaque de rue KDT601:  
SORTIE AUTOMATISME





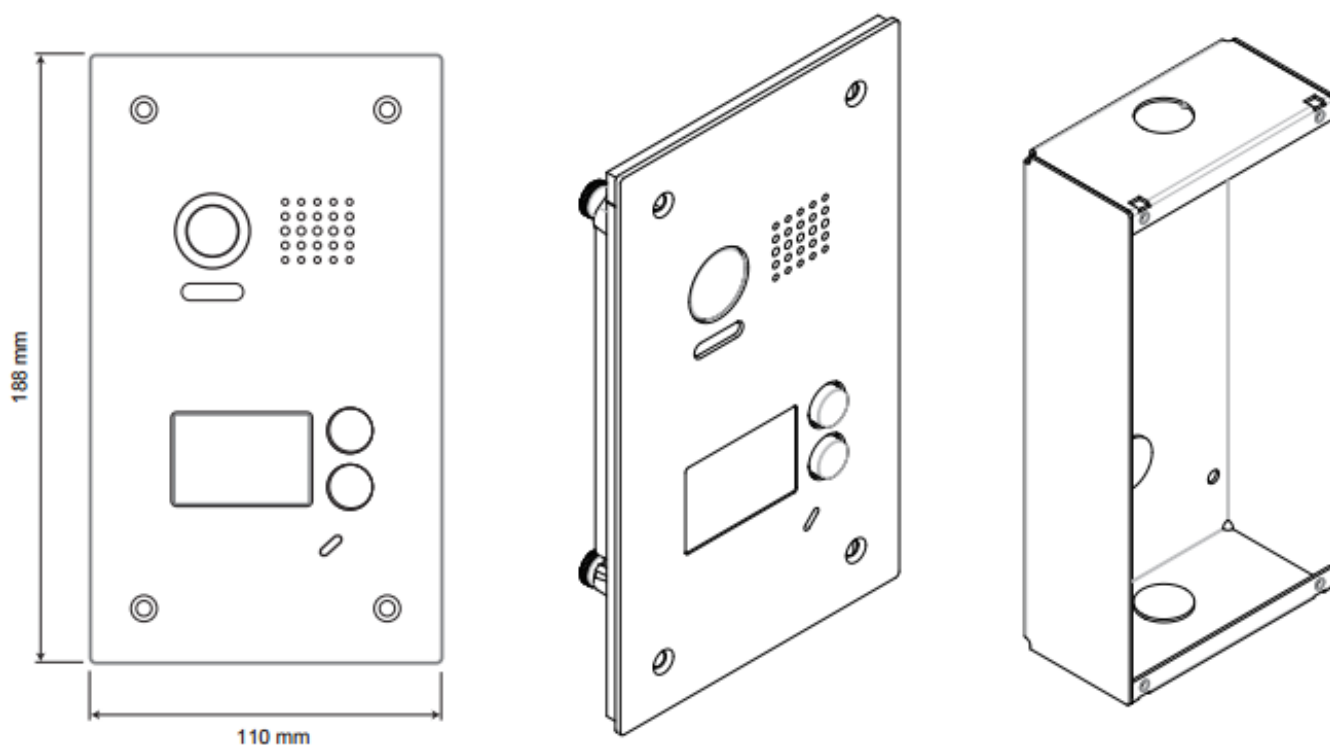
## KDT603/603-2

Caméra couleur  
encastrée inox 2 fils non polarisés

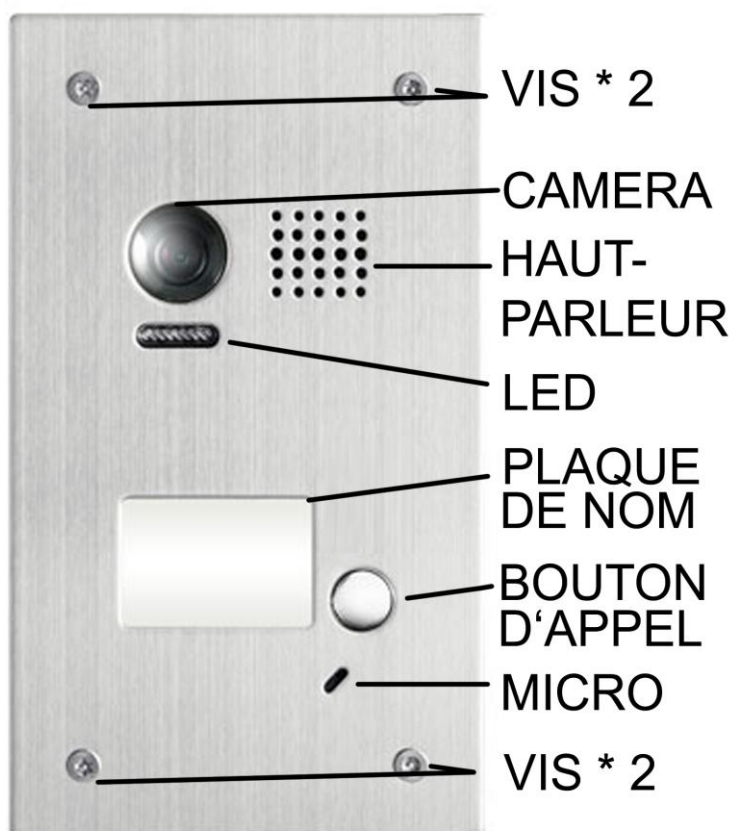


<b>DONNEES TECHNIQUES</b>	<b>KDT603/603-2</b>
Tension d'alim (Volts)	24Vdc
Nombre de fils	2 fils
Fils polarisés	non
Section / Distance	SYT 0.9mm <sup>2</sup> /220m
Section / Distance	1mm <sup>2</sup> /300m
Caméra encastrée	oui
Touches d'appel	1 OU 2
Sorties 12vdc	1
Sorties contact sec	1 ( 48V ; 1.5A )
Façade Inox	oui
Dimensions	188x110x39

## Dimension caméra KDT603/603-2

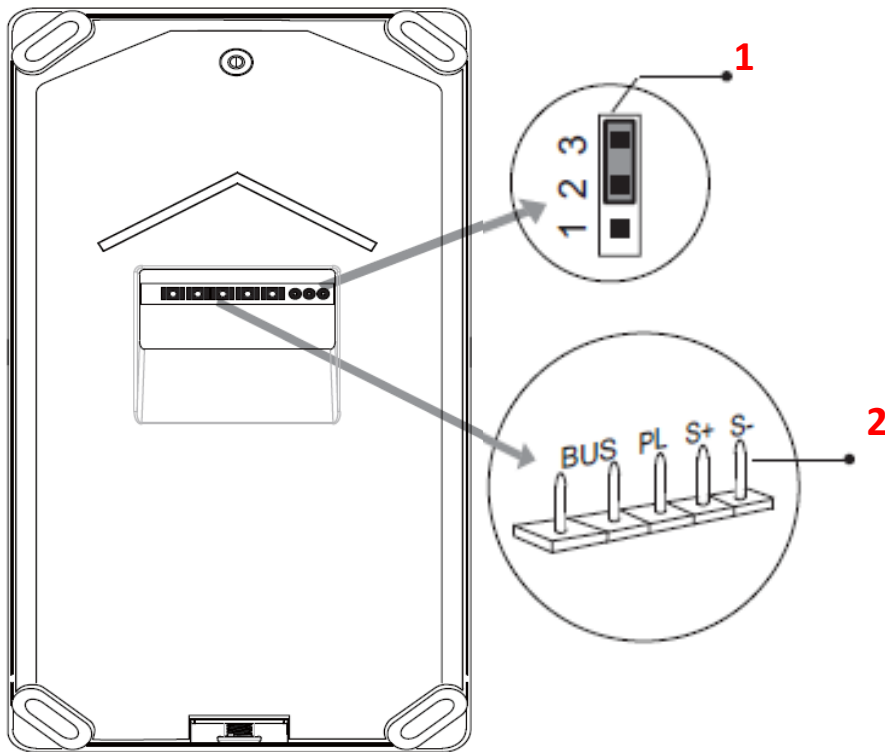


## Dénomination des éléments





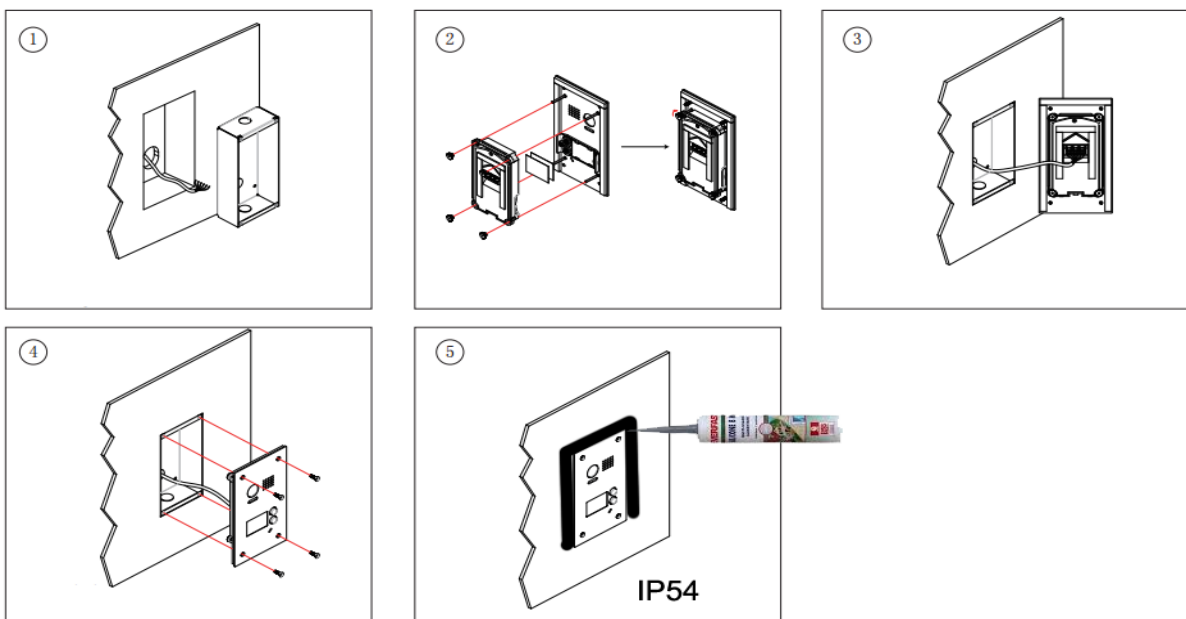
## Description technique KDT603/603-2



**1 - Dip-switch pour déterminer le type de verrouillage**

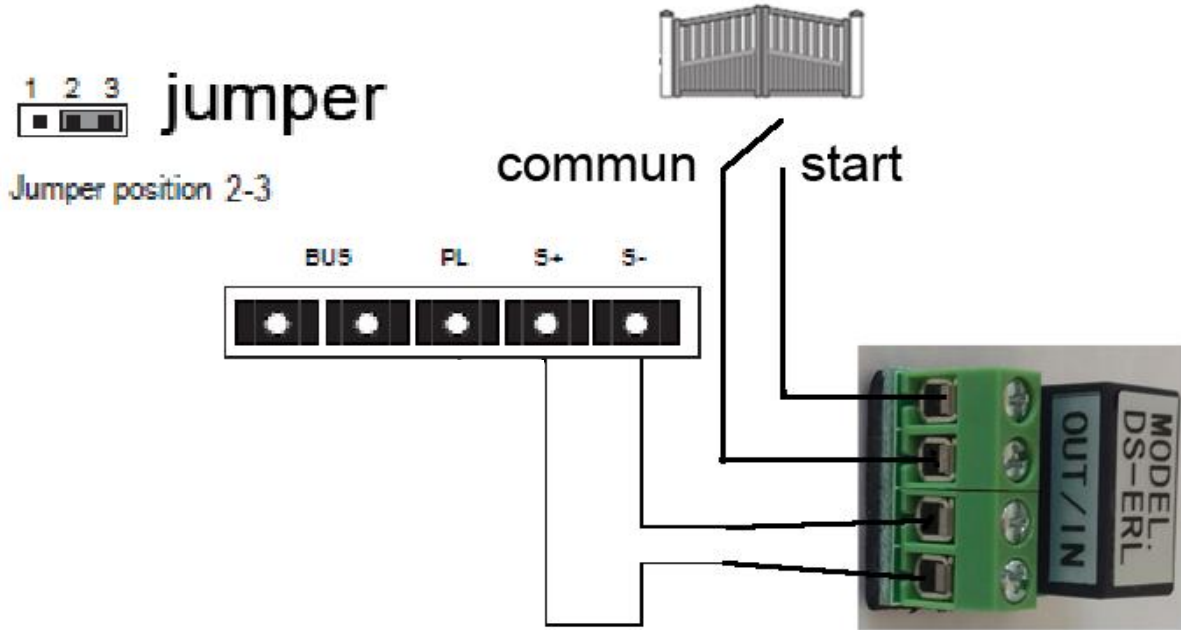
**2 - Connecteur du bus et des sorties tension et contact sec**

## Montage caméra KDT603/603-2

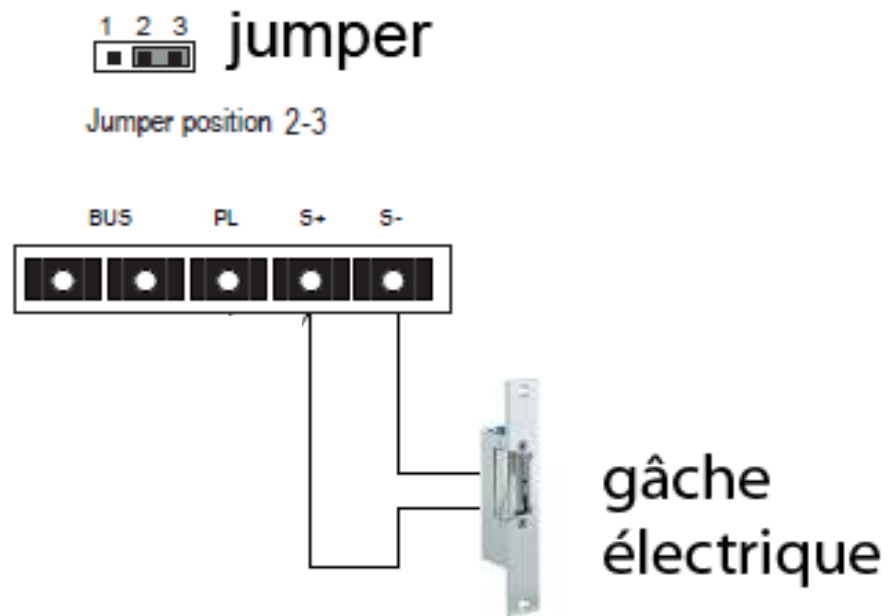


# Description technique KDT603

















## SORTIE AUTOMATISME



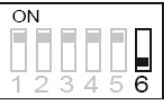

## SORTIE GACHE



## Adressage moniteur

Bit state	User Code	Bit state	User Code	Bit state	User Code
	Code=0		Code=6		Code=11
	Code=1		Code=7		Code=12
	Code=2		Code=8		Code=13
	Code=3		Code=9		Code=14
	Code=4		Code=10		Code=15
	Code=5				

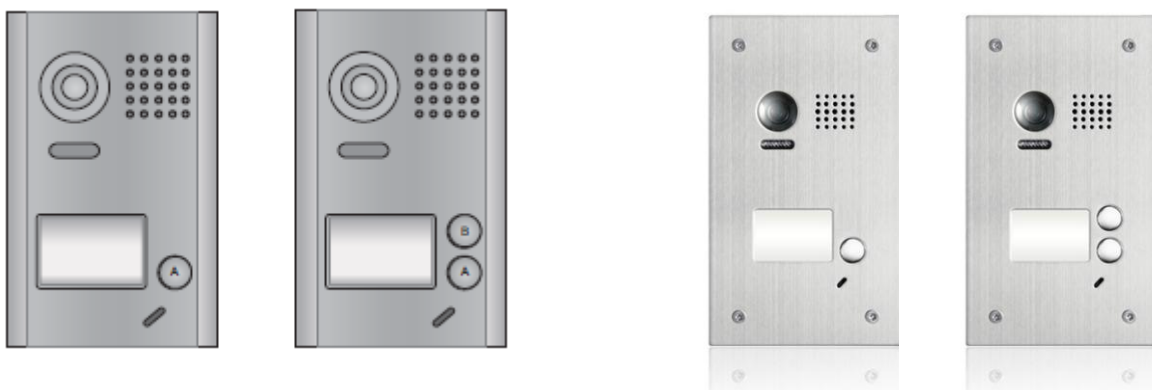
## Adressage en cas de moniteurs multiples

Bit state	Setting	Bit state	Setting
<p style="text-align: center; color: red; font-weight: bold;">5</p> 	<p>5</p> <p>Premier moniteur du bus</p>	<p style="text-align: center; color: red; font-weight: bold;">6</p> 	<p>6</p> <p>Dernier moniteur du bus</p>

## Spécifications KDT603/603-2

- \* Une touche d'appel KDT-603
- \* Deux touches d'appel KDT-603-2
- \* Alimentation électrique : DC 24V
- \* Caméra tête d'épingle Couleur CCD;
- \* Une seule sortie: contact sec ou tension;
- \* Température :-10°C ~ + 45°C;
- \* Câblage: 2 fils non-polarisés;

## Adressage de la caméra



- 1) Branchez, attendre 5s puis maintenir enfoncé le bouton "B" pendant 3s, la plaque de nom clignote suivie de bip long et bip court.
- 2) Dans les 5s, maintenir enfoncés "A" et "B" en même temps pendant 3s, la plaque de nom s'éteint suivie d'un bip long.
- 3) Appuyer 1 fois sur "B" pour la caméra 1, 2 fois pour la caméra 2, 3 fois pour la caméra 3 et 4 fois pour la caméra 4.



- 1 clignotement et 1 bip = caméra 1
- 2 clignotements et 2 bip = caméra 2
- 3 clignotements et 3 bip = caméra 3
- 4 clignotements et 4 bip = caméra 4