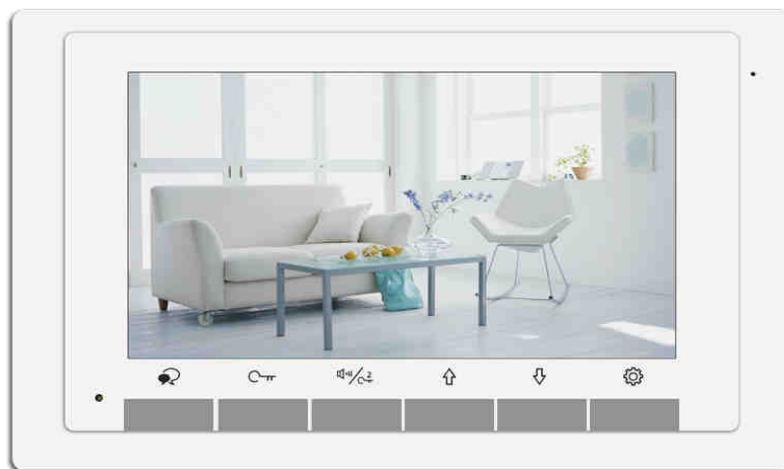


MANUEL UTILISATEUR

MODELE : 2EASY-DIAMOND-CS+

Ecran HD 7 pouces à touches sensitives



SOMMAIRE

- 1° INSTRUCTIONS page 2**
- 2° DIMENSIONS ET HAUTEUR DE FIXATION page 2**
- 3° CONNECTIQUE ET TYPE DE FIXATION page 3**
- 4° FONCTIONS OUVERTURE ET SURVEILLANCE page 4**
- 5° REGLAGES DE BASE page 4**
- 6° PROGRAMMATION page 5**
- 7° SPECIFICATIONS page 8**
- 8° ADRESSAGE DES MONITEURS page 8**



1° INSTRUCTIONS

Ne pas toucher aux ouvertures derrière le moniteur pour permettre une bonne ventilation et protéger de la surchauffe. Ces ouvertures ne doivent pas être bloquées ni couvertes. Le moniteur ne doit jamais être placé près d'un radiateur ou d'une source de chaleur, à moins que l'on ne fournisse la ventilation appropriée.

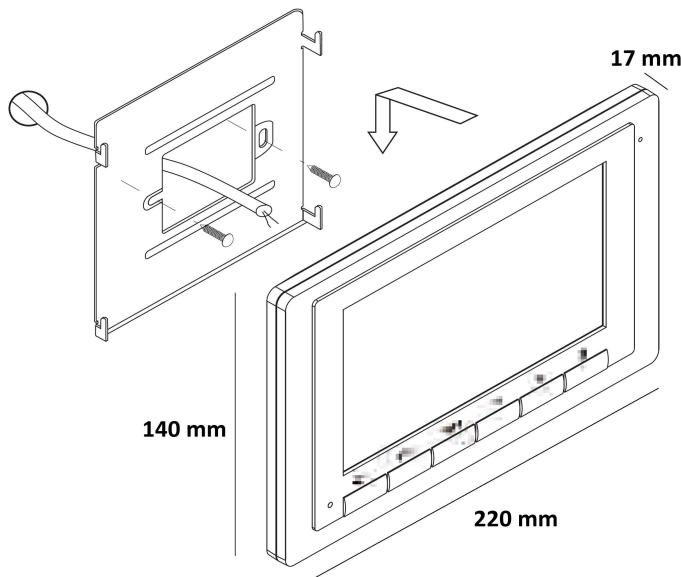
Pour nettoyer, il est déconseiller de dépoussiérer l'écran à cristaux liquides en utilisant les mains ou un tissu humide, il faut utiliser un tissu doux de préférence en coton.

N'utilisez pas de produit chimique ou lave vitre.

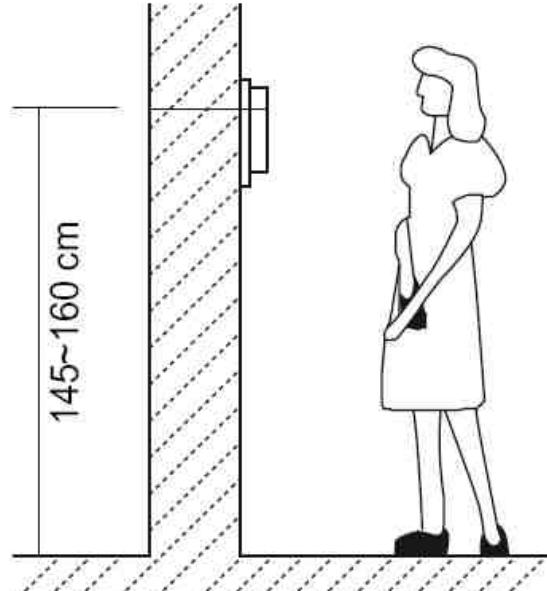
Si nécessaire, utilisez de l'eau claire ou diluez l'eau avec un peu de savon pour nettoyer la poussière.

L'altération d'image peut arriver si le moniteur est monté trop proche d'un champ magnétique,(Micro-ondes, TV, ordinateur etc.)

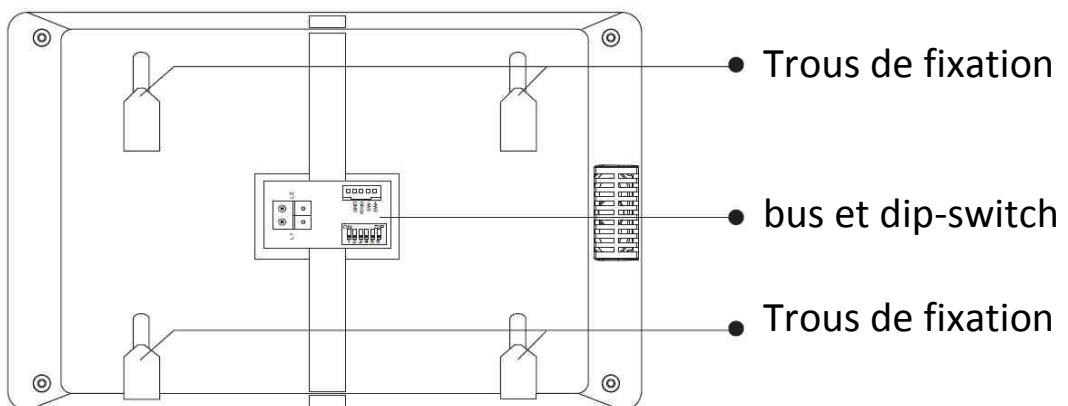
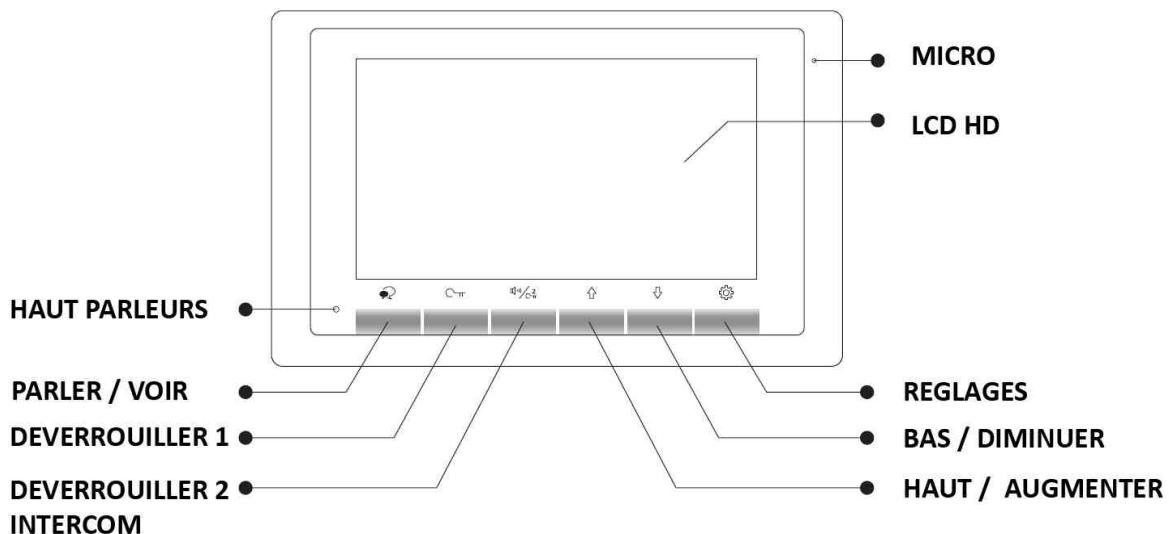
2° DIMENSIONS ET HAUTEUR DE FIXATION



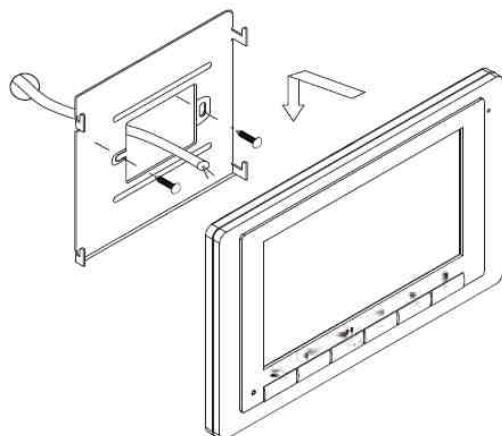
140mm * 220mm * 17mm



3° CONNECTIQUE ET TYPE DE FIXATION

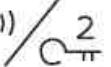


Vissez directement les vis
Sur la boite encastrée au mur,
si ce n'est pas le cas utilisez
une scie cloche, car les trous
oblong correspondent aux
deux trous horizontaux de la
plaqué de fixation du moniteur.



4° FONCTIONS OUVERTURE ET SURVEILLANCE

Après avoir reçu un appel, vous pouvez décrochez ou non, mais également ouvrir votre portillon ou ouvrir votre portail, ou même exécuter ces deux opérations simultanément, sans forcément communiquer avec le visiteur.

Si vous souhaitez ouvrir le portillon ou le portail, lorsque l'image du visiteur apparaît, appuyez sur la touche sensitive  pour le contact 1 ou  pour le contact 2.

Si vous souhaitez, vous pouvez tout d'abord communiquer avec le visiteur, en appuyant une première fois sur la touche sensitive  puis lui ouvrir le portillon ou le portail.

Si vous appuyez de nouveau une fois sur  vous pourrez mettre un terme votre communication avant les 90 secondes prévues.

Si personne ne répond à l'appel, car vous ne souhaitez pas parler au visiteur, alors l'écran de votre moniteur s'éteindra automatiquement après 40 secondes sans toucher à quoique ce soit préservant ainsi votre intimité.

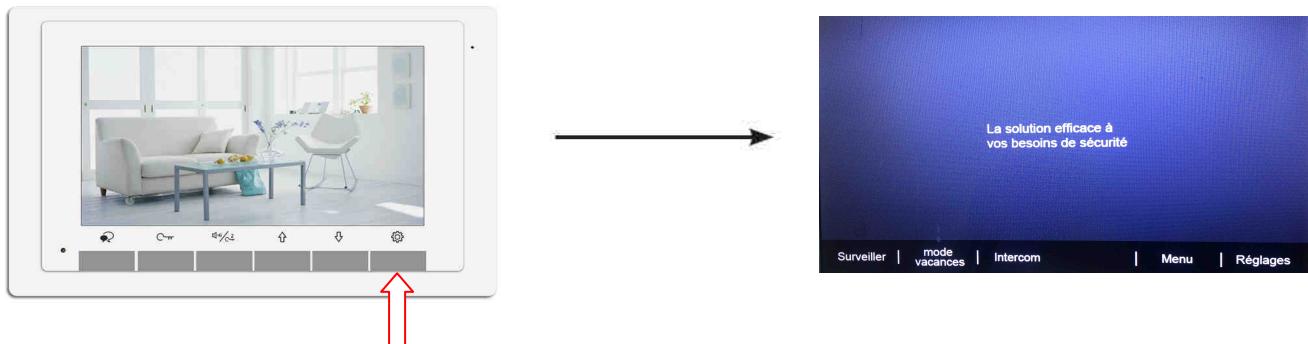
5° REGLAGES DE BASE

Pendant la fonction surveillance ou conversation vous pouvez ajuster les 4 fonctions en appuyant sur  puis + ou - puis  puis "Exit"

- la clarté
- l'éclairage
- la lumière
- le volume de conversation



6° PROGRAMMATION



Touchez la touche sensitive "réglages" sur le moniteur, le menu des fonctions s'affiche:

6.1)-Surveiller

6.2)-mode confort/mode vacances/pas de renvoi

6.3)-Intercom

6.4)-Menu

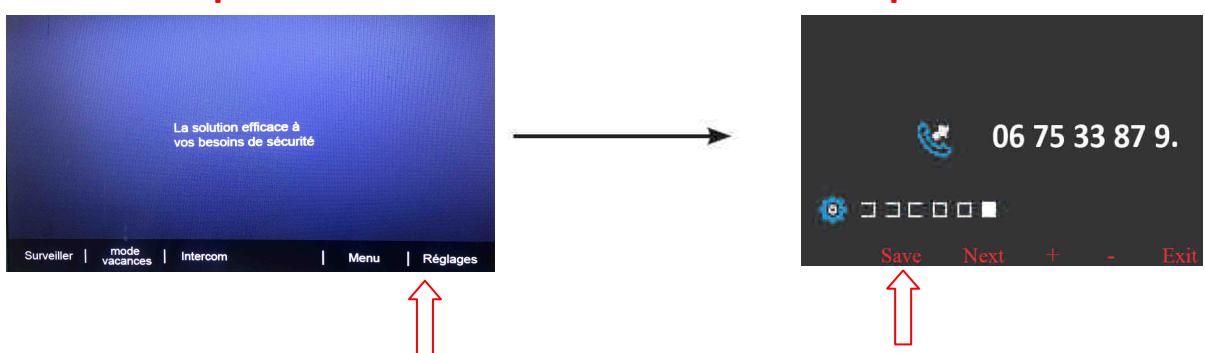
6.5)-Réglages

6.1) "Surveiller" Lorsqu'un visiteur s'approche de la caméra à l'extérieur, vous avez la possibilité de surveiller en appuyant sur la touche sensitive "Surveiller"

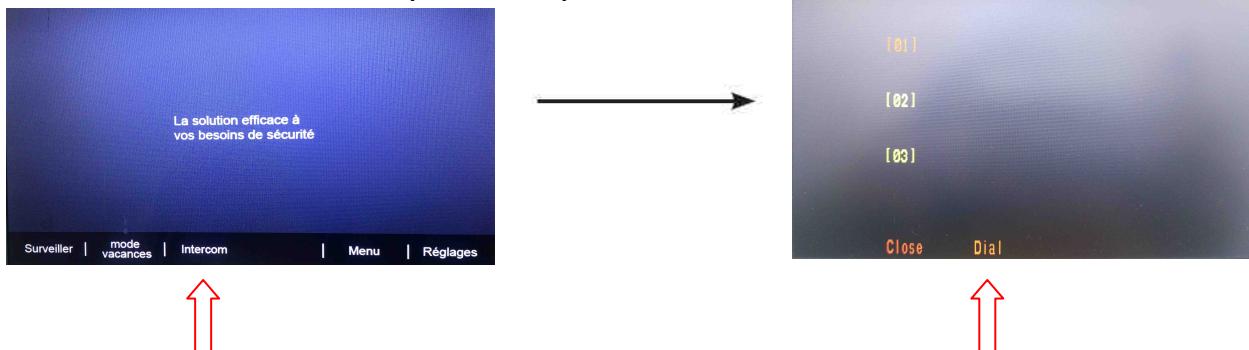
6.2) "mode confort" Vous pouvez choisir 3 modes pour le renvoi d'appel si vous possédez une Smartybox :

- **"pas de renvoi"** permet de désactiver la fonction renvoi d'appel
- **mode "confort"** permet d'attendre 30s avant que l'appel soit renvoyé sur le numéro à introduire à la fin des réglages dans "réglages"
- **mode "vacances"** permet d'attendre 5s avant que l'appel soit renvoyé sur le numéro à introduire à la fin des réglages dans "réglages"

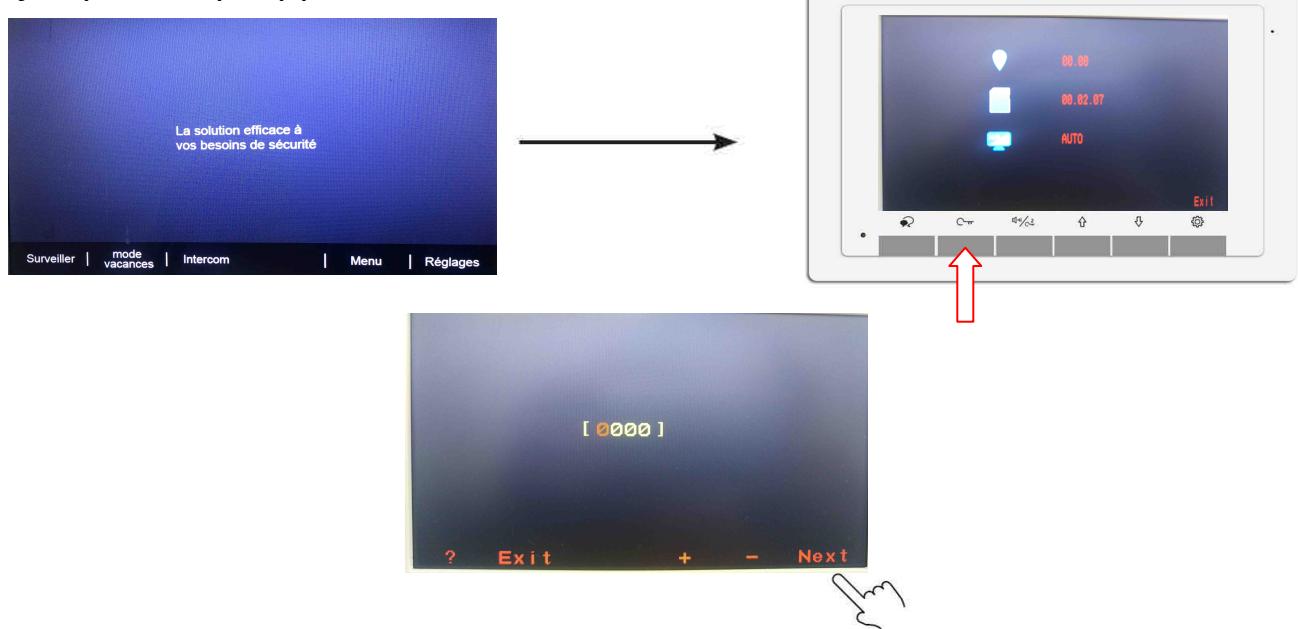
il faut utiliser le + ou - pour choisir son premier chiffre puis sur "Next" pour passer au suivant jusqu' à obtention du numéro choisi, enfin ne pas oublier la touche sensitive "Save" pour valider !!!



6.3) "Intercom" Vous pouvez utiliser la fonction "Intercom" en appuyant sur "Intercom" puis sur les flèches haut et bas afin de choisir le numéro du poste et pressez "Dial"



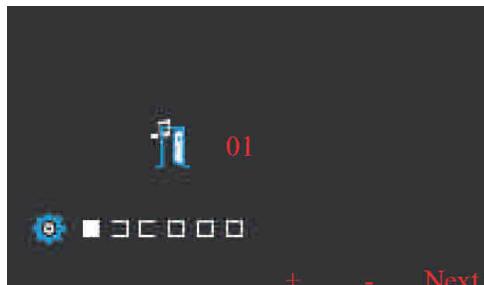
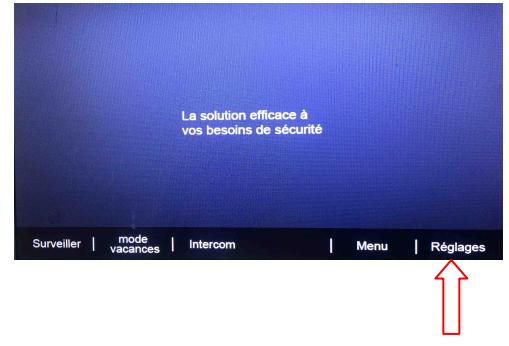
6.4) "Menu" Vous avez un "Menu" caché qui permet pas mal de réglages, pour y accéder pressez "Menu" puis "Déverrouiller 1" (clé) jusqu'à ce qu'apparaisse le menu caché avec :



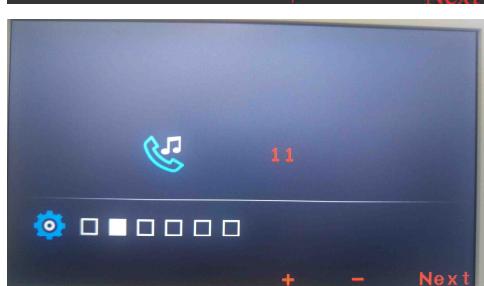
augmentez avec la flèche du haut et diminuer avec la flèche du bas puis "Next" pour changer de numéro et enfin "Next" pour valider.

- * 2412 RESET
- * 3006-3600 temps d'affichage du moniteur en secondes
- * 8000-8003 moniteur esclave 8000=1; 8001=2; 8002=3; 8003=4
- *8006-8007 affichage sur l' écran 8006 (annuler 8007)
- * 8010-8011 mode de déverrouillage No ou Nf (8010 No) (8011 Nf)
- * 8021-8029 temps de déverrouillage (1 à 9S)
- * 9101-9104 nombre de caméras branchées exemple : 9102 pour 2

6.5)"Réglages" Si vous appuyez sur "Réglages" vous obtiendrez une suite d'évènements : vous pourrez avec + et - faire votre choix et avec "Next" vous passerez au suivant



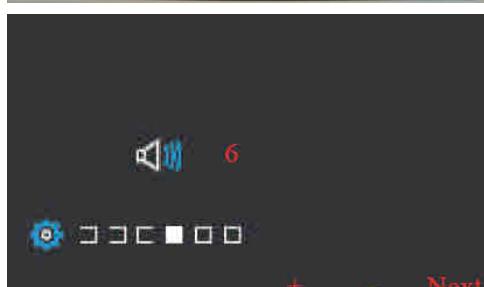
sonnerie moniteur



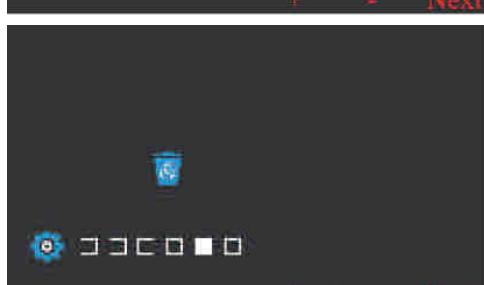
sonnerie intercom



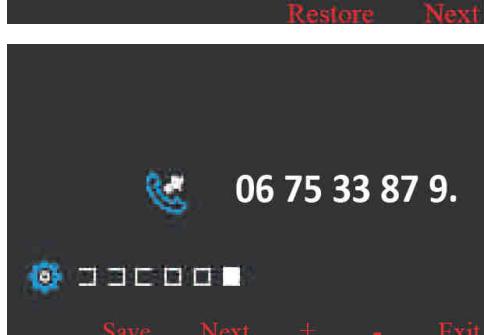
sonnerie bouton poussoir



volume des sonneries



remise à zéro

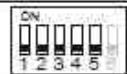
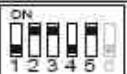
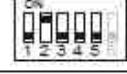
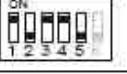
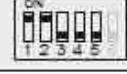
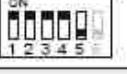
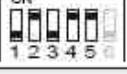
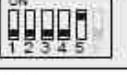
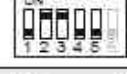
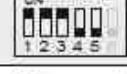
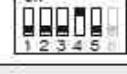
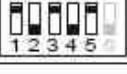


**fonction renvoi d'appel
se référer au 6.2 page 5**

7° SPECIFICATIONS

- Tension d'alimentation du moniteur : 20-28Vdc
- Consommation : Veille 6.6 mA / Travail : 240mA
- Taille de l'écran du moniteur : 7 pouces LCD couleur
- Résolutions d'affichage : 800 (R, G, B) x 480 pixels
- Câblage : 2 fils bus digital non polarisés
- Dimensions : 140(H)×220(l)×17(p)mm

8° ADRESSAGE DES MONITEURS

Bit state	User Code	Bit state	User Code	Bit state	User Code
	Code=0		Code=11		Code=22
	Code=1		Code=12		Code=23
	Code=2		Code=13		Code=24
	Code=3		Code=14		Code=25
	Code=4		Code=15		Code=26
	Code=5		Code=16		Code=27
	Code=6		Code=17		Code=28
	Code=7		Code=18		Code=29
	Code=8		Code=19		Code=30
	Code=9		Code=20		Code=31
	Code=10		Code=21		

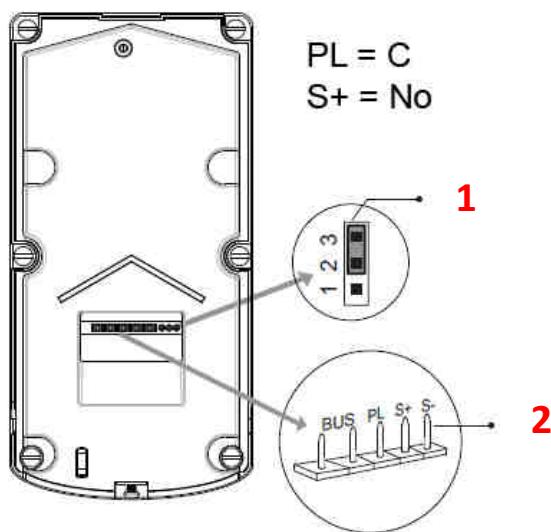
III KDT601

angle 105°



- clavier à codes tactile
- fonction balayage et zoom
- rétro-éclairage par LED
- visière de protection
- micro IP67
- 2ème relais via KDT-RLC

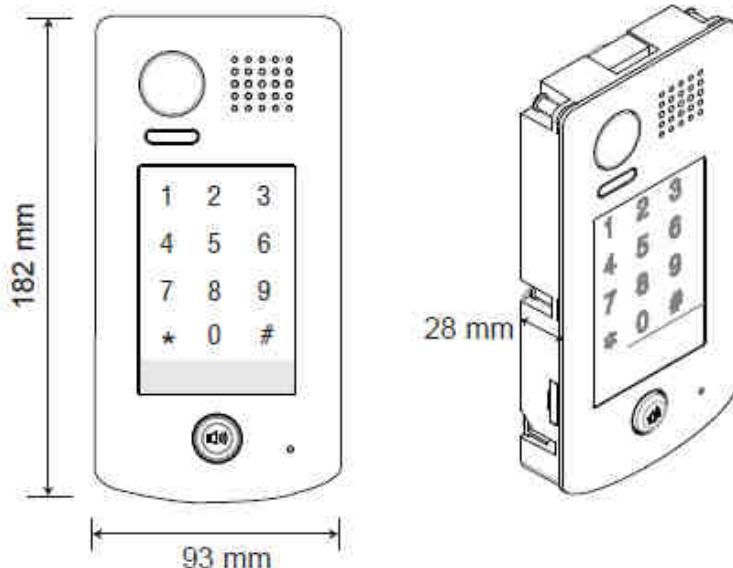
III Description technique KDT601



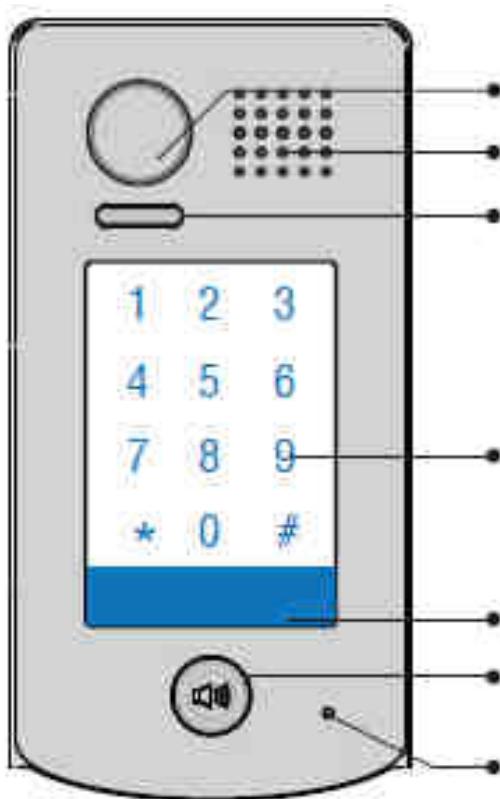
- 1 - Dip-switch pour déterminer le type de verrouillage
- 2 - Connecteur du bus et des sorties tension et contact sec



Dimension caméra KDT601



Dénomination des éléments KDT601



Caméra

Haut-parleur

LED BLANCHE

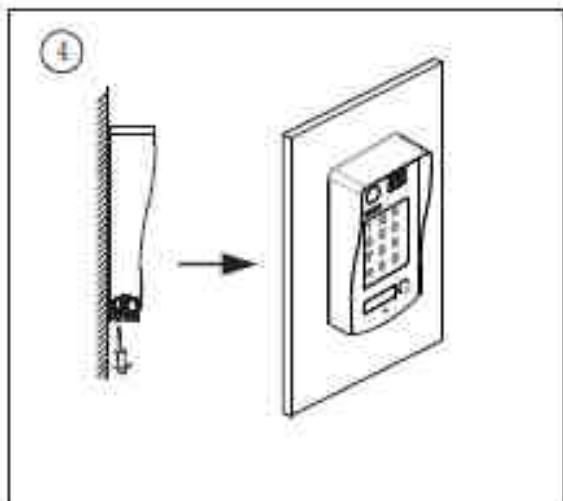
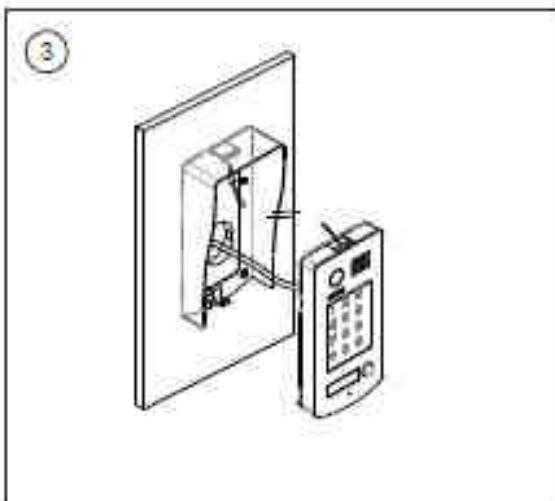
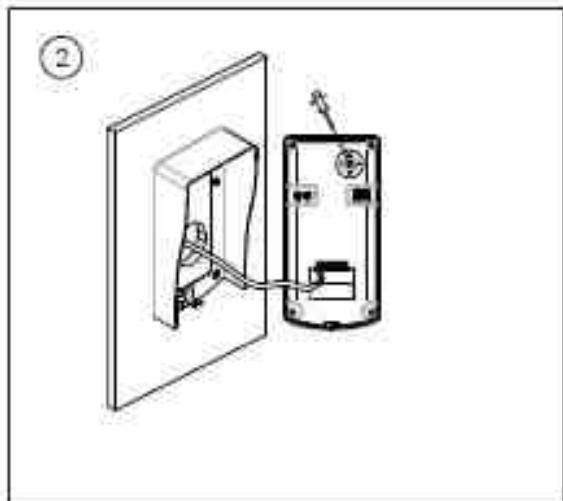
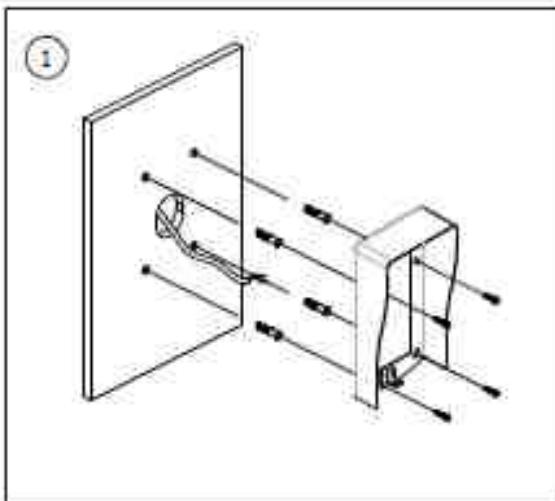
Clavier tactile rétro-éclairé

Plaque de nom

Bouton d'appel

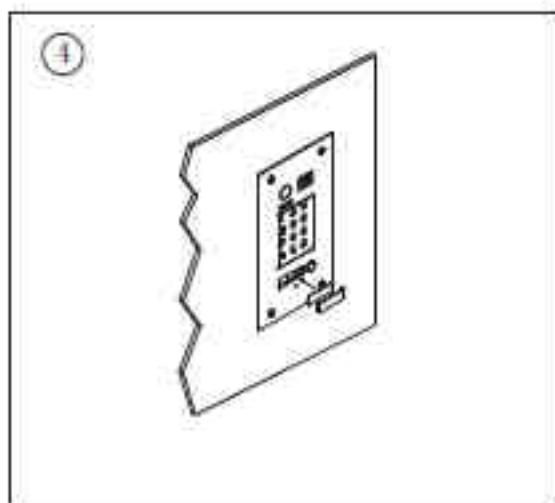
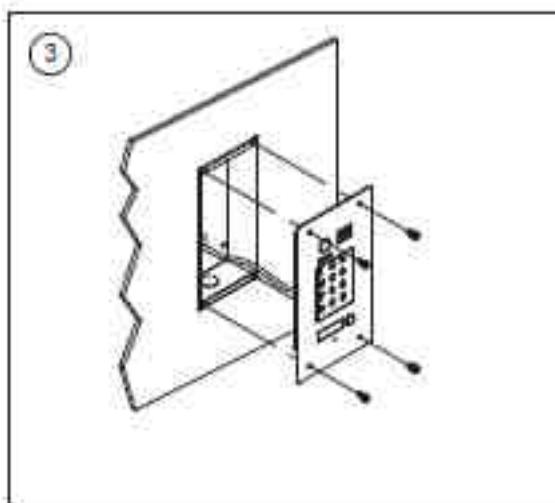
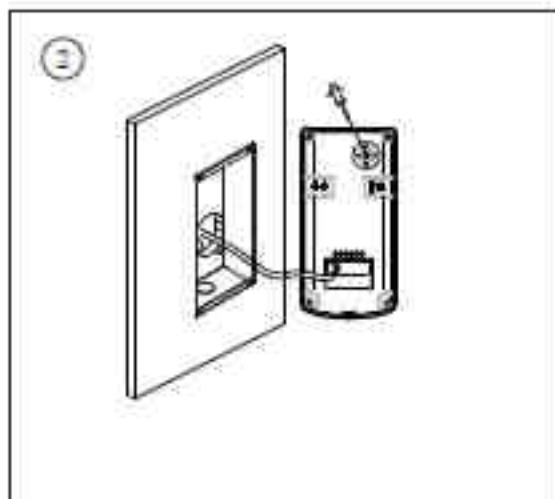
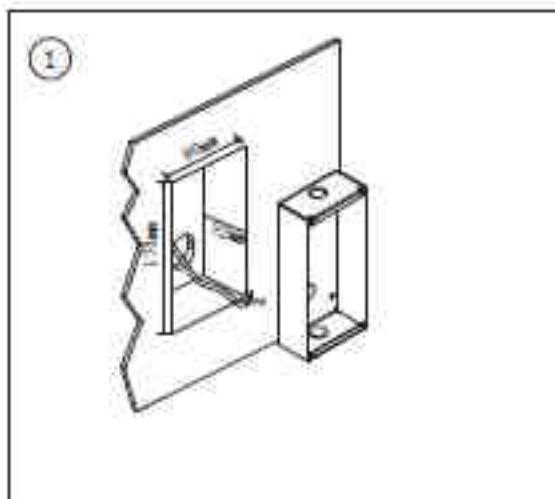
Micro

III Montage caméra KDT601 saillie



- 1** PERCEZ 4 TROUS POUR FIXER LA VISIERE
- 2** BRANCHEZ LE CABLE CORRECTEMENT ET AJUSTER L'ANGLE DE LA CAMERA
- 3** FIXEZ LA PLATINE A LA VISIERE
- 4** SERREZ LA VIS EN PARTIE INFÉRIEURE

III Montage caméra KDT601 encastrée



- 1 PERCEZ UN TROU POUR FIXER LA BOITE D'ENCASTREMENT
- 2 BRANCHEZ LE CABLE CORRECTEMENT ET AJUSTER L'ANGLE DE LA CAMERA
- 3 FIXER LA PLATINE A LA BOITE D'ENCASTREMENT
- 4 PLACER L'ETIQUETTE SUR LA PLAQUE DE NOM

||| Utilisation du clavier à codes

TOUCHER LE CLAVIER TACTILE AFIN DE LE REVEILLER, puis tapez votre code utilisateur de quatre chiffres suivi de #

||| Programmation du clavier à codes

AVANT CHAQUE PROGRAMMATION TOUCHER LE CLAVIER TACTILE AFIN DE LE REVEILLER PUIS SUIVRE CHAQUE ETAPE

1) RESET DE TOUS LES REGLAGES

Tapez 1234# ou votre code maître (code maître 1234# d'usine)
(led et beep beep) blanc

Tapez 00#
(led et beep beep) jaune

Tapez 1234 suivi de #
(led et beep) vert, blanc

2) RESET DE TOUS LES CODES

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 06#
(led et beep beep) jaune

Tapez 1234 suivi de #
(led et beep) vert, blanc

3) PROGRAMMATION DU CODE DU RELAI 1

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 21# (de 21# jusqu'au code 58#)
(led et beep beep)jaune

Tapez le code choisi de 4 chiffres suivi de #
(led et beep) vert,blanc

4) PROGRAMMATION DU CODE DU RELAI 2 AVEC KDT-RLC

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 61# (61# jusqu'au code 98#)
(led et beep beep)jaune

Tapez le code de 4 chiffres suivi de #
(led et beep) vert,blanc

il faut impérativement le module additionnel KDT-RLC pour commander le deuxième relai non fournit en standard

5) PROGRAMMATION DU CODE TEMPORAIRE DU RELAI 1

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 18#
(led et beep beep)jaune

Tapez le code choisi de 4 chiffres suivi de #
(led et beep) vert,blanc

Code valable une minute puis à reprogrammer après utilisation

6) PROGRAMMATION DU NOUVEAU CODE MAITRE

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 01#
(led et beep beep)jaune

Tapez le nouveau code de 4 chiffres suivi de # (notez-le sur papier)
(led et beep) vert,blanc

7) RETRO-ECLAIRAGE PERMANENT DU CLAVIER

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 02#
(led et beep beep)jaune

Tapez 00 suivi de #
(led et beep) vert,blanc

7a) RETRO-ECLAIRAGE DU CLAVIER (en s)

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 02#
(led et beep beep)jaune

Tapez le nombre de secondes suivi de #
(led et beep) vert,blanc

exemple : 10# pour 10s (réglage usine)

8) PROGRAMMATION DU TEMPS DE DEVERROUILLAGE (0,3s)

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 03#
(led et beep beep)jaune

Tapez le Temps suivi de # exemple : 04 # = 4*0,3s soit 1,2s
(led et beep) vert,blanc **(en standard 0,3s)**

avec le code 01#=1*0,3s, si vous tapez 02# temps =2*0,3s,
si vous tapez 05# =5*0,3s, valeur maxi 99# = un temps de
déverrouillage des relais de 99*0,3s.

attention: les 2 relais auront le même temps de déverrouillage.

9) PROGRAMMATION DES RELAIS NO/NF (NO en standard)

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 04#
(led et beep beep)jaune

Tapez 1 suivi de # pour un contact normalement fermé NF
(led et beep) vert,blanc

pour revenir en normalement ouvert NO

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 04#
(led et beep beep)jaune

Tapez 0 suivi de # pour un contact normalement ouvert NO
(led et beep) vert,blanc

10) SENSIBILITE DU CLAVIER VITRO DIGITAL

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 09#
(led et beep beep)jaune

Tapez la valeur suivi de # (de 0 à 5 avec en standard la valeur 3)
(led et beep) vert,blanc

11) VOLUME DU MICRO

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 10#
(led et beep beep)jaune

Tapez la valeur suivi de # (de 0 à 9 avec en standard la valeur 7)
(led et beep) vert,blanc

12) VOLUME DU HAUT-PARLEUR

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 11#
(led et beep beep)jaune

Tapez la valeur suivi de # (de 0 à 9 avec en standard la valeur 4)
(led et beep) vert,blanc

Pendant la conversation vous pouvez faire un ajustement plus précis en temps réel du micro et du haut-parleur en appuyant sur :

1 ou 4 pour le micro: **1= + fort** **4= - fort**
3 ou 6 pour le haut-parleur: **3= + fort** **6= - fort**

13) SENSIBILITE DE L' ECLAIRAGE DE NUIT

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 13#
(led et beep beep)jaune

Tapez la valeur suivi de # (de 0 à 5 avec en standard la valeur 4)
(led et beep) vert,blanc

14) MODE DE SAISIE DES TOUCHES (son ou clignotement)

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 05#
(led et beep beep)jaune

1° CAS : Tapez 1 suivi de # (LES TOUCHES CLIGNOTENT A CHAQUE PRESSION)

(led et beep) vert,blanc

2° CAS : Tapez 0 suivi de # (LES TOUCHES SONNENT A CHAQUE PRESSION)

(led et beep) vert,blanc

15) RETOUR DE SONNERIE APRES APPEL

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 08#
(led et beep beep)jaune

1° CAS : Tapez 0 suivi de # (retour de sonnerie)
(led et beep)vert,blanc

2° CAS : Tapez 1 suivi de # (aucun retour de sonnerie)
(led et beep)vert,blanc

16) ADRESSAGE DE LA CAMERA

Tapez 1234# ou votre code maître
(led et beep beep) blanc

Tapez 14#
(led et beep beep)jaune

Tapez la valeur suivi de # (de 0 à 3 avec en standard la valeur 0)
(led et beep)vert,blanc

0 = caméra 1
1 = caméra 2
2 = caméra 3
3 = caméra 4

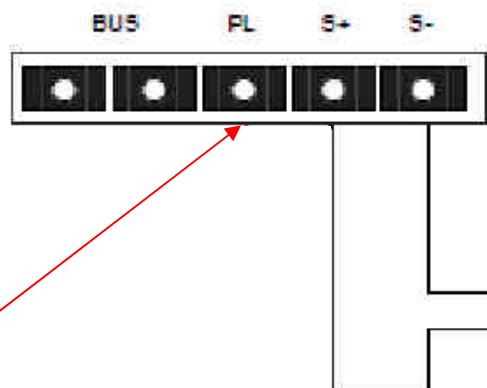
CAS N°1 : branchement d'un automatisme

SORTIE AUTOMATISME



jumper

Jumper position 2-3



commun

start



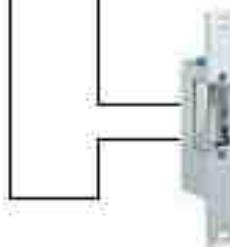
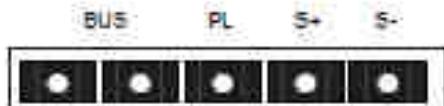
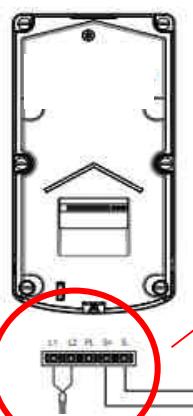
CAS N°2 : branchement d'une gâche électrique

SORTIE GACHE



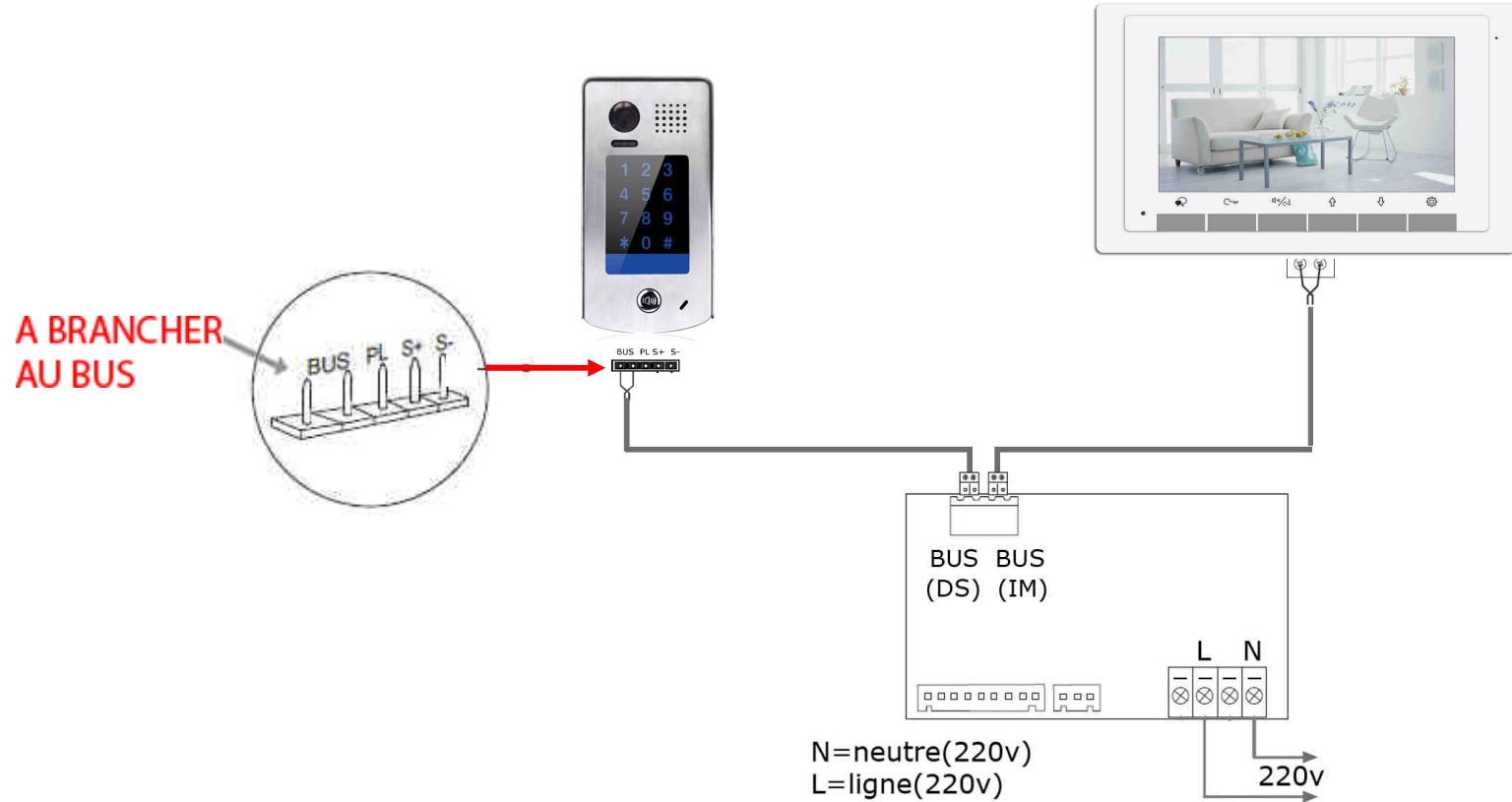
jumper

Jumper position 2-3



gâche
électrique

||| Connexion avec alimentation KPC6



||| Spécifications KDT601

- *Une touche d'appel**
- * Alimentation électrique : DC 24V
- * Caméra tête d'épingle Couleur CCD; ANGLE 105°
- * 1 relais : contact sec **ou** tension;
- * 2ème relais avec option KDT-RCL si alimentation KPC6
- * Clavier à codes intégré;
- * Température : -10°C ~ + 45°C;
- * Câblage: 2 fils non-polarisés;

III Tableau récapitulatif

DONNEES TECHNIQUES	KDT601
Tension d'alim (Volts)	24Vdc
Nombre de fils	2 fils
Clavier à codes 1 relais 2ème relais en option Si alimentation KPC6	Avec option KDT-RLC Si Alimentation KPC6
Section / Distance	SYT 0.9mm ² /300m KPC6
Caméra	Saillie 105°
Visière de protection Inox	oui
Touches d'appel	1
Sorties 12vdc	Oui 250mA max
Façade Inox	oui
Dimensions	176x90x28